

¿Por Qué? ¿Quién? ¿Dónde? ¿Qué? ¿Cuándo? y ¿Cómo? Organizar un Club de conquistadores

Iniciar un club de Conquistadores es una tarea desafiante, con decenas de preguntas aflorando la mente, e innumerables interrogaciones pidiendo respuesta. Exactamente para ayudar a usted encontrar las respuestas adecuadas, fue preparado este manual, originalmente escrito por Ken Veal para el Ministerio Joven de la División Norteamericana.

El manual esta dividido en seis capítulos, respondiendo a seis grandes preguntas normalmente levantadas en el inicio de un Club. Tener un buen inicio no es ciertamente el único requisito para alcanzar el éxito, pero es uno de los elementos fundamentales para su conquista.

Son tres situaciones en las que este manual les podrá ser útil:

1. Para reactivar un club
2. Para reestructurar un club en funcionamiento.
3. Para iniciar un club nuevo.

No todas las sugerencias aquí presentadas podrán ser aplicadas en cada situación, pero tenemos la certeza que con la bendición de Dios, y la consulta de este material, adaptándolo a su realidad, la tarea de iniciar un nuevo club será coronada de éxito y los resultados serán vistos en la vida de decenas de juveniles y adolescentes mas amigos de Jesús y estarán mas cerca del cielo.

Capítulo 1 Primera Pregunta: "¿Por Qué?"

La primera pregunta que surgirá cuando usted piense en formar un club de conquistadores será: ¿Por qué debemos de tener un club en nuestra iglesia o escuela? Primeramente usted tendrá que responderla satisfactoriamente así mismo. Si no tiene éxito en convencerse, ¿Cómo espera convencer a otros? Siendo que para iniciar y continuar un club con éxito es imprescindible tener una muy buena base de apoyo, cuanto mas personas compren la idea, mayores serán sus oportunidades de éxito.

Para ayudarlo en su tarea de responder ¿Por qué? , veamos algunas buenas razones para iniciar inmediatamente un club de Conquistadores.

1. Históricamente los conquistadores han tenido éxito

Durante casi 50 años, los conquistadores recibieron un énfasis mundial que ayudo a ganar millares de juveniles y adolescentes para Dios, y que se ha comprometido con su iglesia.

Para los conquistadores no hay diferencias raciales, lingüísticas, culturales o nacionales. El club es igualmente eficaz en las iglesias pequeñas o grandes, rurales o urbanas, tanto con chicos o chicas.

Los conquistadores no solo han ayudado a fortalecer la relación de los jóvenes con Jesús y su iglesia, también han galvanizado un grande ejercito de adultos que dedican un tiempo ilimitado, dinero y trabajo consagrado al servicio de su iglesia.

Los clubes pueden incluir entre sus miembros, juveniles de otras creencias religiosas, tomando un punto de apoyo entre ellos y Jesús.

La evidencia histórica apunta que, el club de conquistadores en todo el mundo, es un tesoro entregado por los cielos a la Iglesia Adventista y ha presentado en su historia, relevantes resultados espirituales.

2. Los conquistadores proveen una experiencia única de entretenimiento

Los juveniles y adolescentes necesitan y desean tener su espacio de esparcimiento. La iglesia puede ofrecerlo de varias maneras: En las actividades del sábado, en las reuniones sociales, en los campamentos etc.

Pero para muchas iglesias el club de conquistadores puede ofrecer recreación que no seria posible conseguir de otra manera.

Donde no hay escuela adventista "esta forma de entretenimiento" gana aun mas fuerza, pues presenta un padrón alegre y divertido, sin recurrir a formulas artificiales de recreación y entretenimiento en un ambiente escolar.

Algunas de las formas de esparcimiento, recreación y pasatiempo que pueden ser apuntadas como ingredientes decisivos que tornan el club de conquistadores una fuente de entretenimiento recreativo y saludable son:

- **Amigos** - el hecho de pertenecer a un club, proporciona al juvenil una grande oportunidad de ser amigo y de hacer amistades, principalmente para los que por una razón no tienen en casa un ambiente de compañerismo. Los juveniles se divierten mas cuando pueden estar con sus amigos.
- **Adultos que los comprenden** - Si son dejados solos, en poco tiempo la diversión

acaba. Para que una diversión sea duradera, es necesario la actuación activa de adultos comprensivos que no solo preparen los juegos como también que sirvan de árbitros que intervengan para resolver dudas y establecer orden en las actividades, y aun les provean materiales y sugerencias. Por medio del club de conquistadores los juveniles y adolescentes pueden entrar en contacto con adultos que los aprecian de un modo especial, y que poseen talentos y sensibilidad pudiendo proporcionarles una atención diferenciada y especializada que no es fácilmente encontrada en muchos hogares hoy.

- **Nuevas experiencias** - Por medio del club los chicos y las chicas pueden tener actividades que no encontrarían de otra manera: viajar a grandes camporis, hacer excursiones, participar en eventos al aire libre, aprender alguna de las más de doscientas especialidades. El programa de los conquistadores ofrece muchas oportunidades para cualquier adolescente, no importa su ambiente de origen.

3. ¿Porque formar un club de conquistadores es una actitud correcta a tomar?

El manual del Curso de entrenamiento básico para Directores de clubes presenta la filosofía de la existencia de los conquistadores centralizando en la salvación de sus miembros.

Algunas de las razones porque este Ministerio es importante son:

- Beneficios de orden espiritual;
- Formación de modelos correctos;
- Actividades alternativas para contrarrestar las perturbadoras influencias de un mundo secularizado;
- Desenvolvimiento de las habilidades adquiridas y buena preparación física;
- Desenvolvimiento de un estilo de vida saludable;
- Participación de actividades junto a la naturaleza;
- Asimilación de las escrituras;
- Desenvolvimiento de liderazgo en grupo y aprendizaje de cómo tomar decisiones correctas.

Los conquistadores tienen una filosofía correcta en cuanto al desenvolvimiento mental, físico y espiritual basado en principios sólidos. Tenga la certeza de que estará bien familiarizado con los beneficios que un club ofrece, y poder repetirlos cuando fuese necesario.

4. Los conquistadores ofrecen la oportunidad de vivir una experiencia de "laboratorio"

Un reconocido especialista en Conquistadores, el Pastor Normam O. Middag, en su instrucción para líderes les recuerda, que los conquistadores constituyen un laboratorio, un programa práctico, una extensión del hogar, de la escuela y de la iglesia, y un laboratorio experimental donde florecen el crecimiento y el aprendizaje, un ambiente donde el eventual fracaso puede tornarse en una herramienta de enseñanza para así no repetirlo.

Cuando los padres y otros adultos trabajan con conquistadores, se crea un lazo de afecto especial entre ellos. Y justamente en este "laboratorio" es donde se captan y se enseñan los principios bíblicos a los chicos y las chicas. El club de conquistadores se torna un laboratorio educacional único para el hogar, escuela y la iglesia. Estas cuatro razones pueden ayudarle a responder la pregunta: "¿Por qué deberíamos...?" que pueden hacerle cuando este intentando organizar un club de Conquistadores. Sería útil para usted, elaborar sus propias respuestas con antecendencia, para exponer con seguridad y convicción sincera a aquellos que se opusieron a la idea de iniciar un club.

Métodos sugestivos de cómo responder la pregunta "¿Por qué?"

Esta pregunta puede ser respondida aprovechando situaciones como:

- Conversas personales
- Reuniones en grupo:(hogar, escuela, culto)
- Visitas formales en la oficina, y el hogar,
- Visitas en el salón de clases;
- Reuniones de la comisión de iglesia

En estas ocasiones se pueden utilizar recursos como:

a) Testimonios

Invite a un conquistador, padre o miembro de la directiva de otro club, para que diga porque los conquistadores son especial para el o para ella.

b) Videos

Utilice algún video como: "ESPECIALIDADES" "CONQUISTADORES UNA ETERNA AVENTURA", video de un camporee o simplemente utilice algún relato de un club vecino con imágenes de alguno de sus eventos. Puede aun mas contener entrevistas para que sirvan de promoción.

c) Folletos

Utilice el folleto "Nosotros somos los conquistadores" o una cartilla del mismo nombre mostrando los distintivos, uniforme etc. Utilice también fotos de un club en actividades o de eventos de la Asociación, mostrando condecoraciones, investiduras u otras noticias que muestren las ventajas de tener conquistadores en la iglesia o en la escuela.

d) Exposiciones

Prepare carteles, fotos, letreros de especialidades, trofeos, medallas u otras condecoraciones obtenidas, muestras del uniforme, etc. Para colocarlas en la escuela o en la entrada de la iglesia. Incluya folletos descriptivos e informativos.

e) Carta personal

Para distribuirla a los padres y a los potenciales conquistadores, con la respuesta a la pregunta "¿Por qué tener un club de conquistadores en nuestra región?"

h) Adapte sus métodos a las necesidades locales

Caso necesite apoyo para la apertura del club, use una variedad de métodos para conseguirlo. A veces pocas respuestas bien preparadas serán suficientes. En otro caso podrá ser necesario usar "técnicas de venta bien elaboradas". Es importante recordarse la pregunta: "¿Por qué ahora?" debe ser respondida adecuadamente, para no postergar el inicio de la actividad indefinidamente.

Capítulo 2 Segunda Pregunta: "¿Quién?"

Algunas personas pueden estar convencidas que necesitan de un club de conquistadores, y hasta desean tenerlo, pero parece que no hay gente suficiente para su organización.

Después de analizar la parte teórica en el primer capítulo de este folleto, este y los demás capítulos tratan de los aspectos reales y prácticos. Cuando usted llega a ser el catalizador en el desenvolvimiento de un club, tendrá la oportunidad de ayudar a una iglesia a ver que no importa su tamaño, siempre habrá personas disponibles para escoger, en número suficiente para garantizar la existencia de un club siempre que sean debidamente motivadas, apoyadas y entrenadas. No todas serán necesariamente parte de la directiva, pues un club necesita tres grupos de personas para apoyarlo:

Grupo 1 - REGULARES: Directores, consejeros, instructores y otros que dirijan las actividades regulares del club.

Grupo 2 - EQUIPO DE APOYO: Estas personas ayudan ocasionalmente, en necesidades especiales del club como: enseñar una clase progresiva o una especialidad, servir como chofer en un evento, ayudar a establecer contacto con los miembros ausentes, conseguir provisiones para una actividad especial, supervisar un acontecimiento social, etc.

Grupo 3 - MOTIVADORES: Son personas que creen en el programa, ayudan a tomar decisiones, consiguen fondos para el club y su progreso, animan a otros a participar regularmente. Así no participen regularmente, usted sabe que esta en las posibilidades de ellas, que irán ayudarlo en alguna situación particular y pueden contar con su apoyo.

Considere también las alternativas indicadas abajo, de personas que serán muy útiles para apoyar en el proyecto. A lado de cada una de ellas, ponga el nombre, dirección y el número de teléfono. Así sean comunidades pequeñas pueden crear una buena lista de personas que pueden ayudar a un nuevo club.

1. Departamental del Ministerio Joven de su Asociación o Misión
2. Departamental de Educación de su Asociación o Misión
3. Pastor de la iglesia local
4. Coordinador regional de Conquistadores
5. Profesor de la Escuela de la iglesia
6. Profesores adventistas que trabajan en escuelas seculares
7. Profesores de escuela sabática (división de los adolescentes, juveniles y primarios)
8. Conquistadores en perspectiva
9. Líderes de Clubes próximos
10. Miembros de la comisión de Iglesia
11. Personas interesadas en trabajar con el club

Todos estos grupos de personas son asistentes potenciales para su club. Algunos pueden formar parte del personal regular; otros serán aliados para defender su club sin comisiones o grupos de planeamiento en la comunidad. A lado de cada persona de su lista haga una anotación especial lo que usted cree que ella pueda específicamente hacer para ayudar en el establecimiento del club.

Algunas indicaciones:

1. Respaldo: apoyo en comisiones, estímulo a líderes, promoción de grupos.
2. Entrenamiento: desenvolvimiento y orientación a líderes.
3. Fondos: ayuda en la recaudación de fondos, donan fondos para comenzar, ayudan a proporcionar el equipo que necesitan y patrocinan a los conquistadores que vienen de hogares pobres.
4. Ayuda voluntaria: Regular u ocasional, ayudan en reuniones, transporte para excursiones, cuidan de los hijos de los líderes adultos, ofrecen su casa para reunirse, ayudan con la inscripción y establecen contacto con miembros ausentes, colaboran en los sábados o en otras actividades.
5. Visitación: ayudan a visitar los hogares de los conquistadores en perspectiva.

Antes de que un ejército vaya a la batalla, tiene que preparar a sus tropas. De manera semejante es necesario un "ejército para que un club de conquistadores tenga éxito".

Para iniciar un club será muy útil tener una lista de personas disponibles porque:

1. Ayudar a crear el "título de propiedad" del nuevo club, cuantas mas personas se hagan miembros del club, usted contara con tantas mas personas responsables para ayudarle a lograr el éxito de su club.
2. Ayudara a prevenir la fatiga prematura. Un club nuevo necesita por lo menos un año entero para desarrollar el entusiasmo en la congregación. Si usted tiene a tantos como le sea posible comprometidos en diversas secciones de liderazgo, protegerá a los líderes claves de llegar a experimentar bajas "por agotamiento". A menudo un programa de un nuevo club de conquistadores comienza con una cantidad pequeña de personas que tienen interés en el, y las responsabilidades de establecer el club (el reclutamiento, el hacer un inventario de los pertrechos y del equipo, el aprender el sistema de puntaje de la asociación, el aprender como hacer las cosas de los conquistadores, etc.) Por eso es importante distribuir responsabilidades para aliviar la carga de pocos.
3. Pueden demostrar que es "factible" un nuevo club y que hay suficientes personas para hacerlo funcionar. El tamaño del club determinara sus necesidades.

Los clubes pequeños necesitaran pocas personas que los clubes más grandes. La meta es tratar de conseguir que se involucre a tantos como sea posible al establecer un nuevo club.

>

Capítulo 3 Tercera Pregunta: "¿Dónde?"

A veces las iglesias, temen organizar un club, porque piensan no poseer un lugar adecuado para las reuniones. No hay escuela o salón, o tal vez haya resistencia por parte de algunos, para que el club ocupe determinada sala, porque temen que los muchachos dañen algún inmueble de la iglesia. Usted puede anticiparse proponiendo unos lugares posibles de reuniones y de actividades, dentro de la comunidad donde va a organizarse el club.

No es necesario que los conquistadores se reúnan siempre en el mismo lugar. Haga una lista, no olvidando de anotar a lado de los lugares posibles, la dirección, teléfono, horario que pueda entrar en contacto con la persona responsable y el valor eventual que sería cobrado.

Algunos lugares posibles para las reuniones semanales, excursiones, noches de recreación, clases JA y otras actividades son:

1. Propiedad de la iglesia: Edificio de la iglesia o escuela, casa de miembros de iglesia, garajes o patios.
2. Propiedades de la comunidad: Parques, patios de otras iglesias o escuelas, edificios cívicos, museos, galerías públicas, sala de reuniones y bibliotecas públicas.
3. Propiedades comerciales: Salas de reuniones de bancos, salón de fiestas, gimnasios, clubes deportivos, lugares de excursiones como centros artesanales, u otros recintos comerciales, que pueden ser frecuentados cuando se este realizando alguna especialidad o atracciones recreativas.
4. Propiedades municipales: Reservas forestales, áreas de esparcimiento, parques.
5. Campamentos: Campamentos de otras entidades cristianas, parques, campos de hermanos o amigos, cuarteles, etc.

Una idea que se torna cada vez más popular entre los conquistadores, es el concepto de que el lugar de reunión, es exactamente de un solo lugar para reunirse. Al procurar esta variedad de lugares de reunión, los conquistadores salen de la iglesia para la comunidad. La falta de un lugar regular y fijo para reunir el club nunca debe ser disculpa, porque con cierta creatividad este problema puede tornarse una gran solución para actividades varias y excitantes.

Revisando los tres primeros pasos. Usted ya sabe como responder a la pregunta "¿Por qué debo de tener un club de conquistadores ahora?": tiene una lista de referencia de personas que pueden ayudarlo a iniciar el club y afirmarlo durante su primer año, y visito varios posibles lugares de reuniones. Usted conoce bien los pasos "¿Por qué? Quien, Donde?" La siguiente pregunta será "¿Qué?"

En la introducción mencionábamos que en realidad algunos clubes no están comenzando sino que más bien son una continuación de años anteriores. Estos clubes ya saben por experiencia, cuanto hay que hacer para tener éxito con el club de conquistadores. En otros casos, aunque no haya habido un club por un tiempo más o menos largo, aun habrá líderes experimentados en estas actividades. Pero muchas veces se organiza un club que no cuenta con esta experiencia. Hay adultos dispuestos a colaborar, pero nunca fueron conquistadores y ni asistieron a un club funcionando. Es indispensable que estas personas con buena voluntad hagan el curso de entrenamiento básico de Directivas.

Pero antes de eso, sin dudas, habrá personas que ayudaran con esas instrucciones.

Su primer paso seria el de comunicarse con el Departamental del Ministerio Joven de su Asociación o Misión. Si el no lo puede atender personalmente lo hará el coordinador de regionales. Los directores de clubes vecinos también pueden estar dispuestos a ayudarlo. Su club tendrá mayor probabilidad de éxito si estos asuntos pudieran ser tratados con todo el personal antes de comenzar el nuevo club. Muchos dicen "aprender haciendo" pero el club tendrá un comienzo mejor si sus directores trataran los temas expuestos arriba.

Capítulo 4 Cuarta Pregunta: "¿Qué?"

Este capítulo trata de asuntos que deberían ser conocidos por los directores del nuevo club antes de iniciar sus actividades.

1. Clases progresivas de la Juventud Adventista

Las clases de los conquistadores son seis: Amigo, compañero, explorador, pionero, excursionista y Guía. Las tarjetas para estos requisitos pueden obtenerse por medio de la oficina de su Asociación local y el Manual del instructor de las clases progresivas de los JA también.

Cada club debería tener por lo menos un ejemplar del Manual para cada miembro del personal, pues allí se presentan todos los requisitos necesarios para cada clase de los diferentes grados y las instrucciones de como completar los requisitos. Mientras usted planea las actividades anuales de los Conquistadores, trate de coordinar los requisitos para la investidura con la escuela de iglesia local, las divisiones de escuela sabática y obtener el apoyo de los padres.

2. Especialidades

El manual de especialidades contiene todos los requisitos para obtener cualquier especialidad. Al planear el año de los conquistadores haga referencia a estas especialidades. La mayoría de los clubes ofrece dos o más especialidades cada dos o tres meses durante el año.

3. Ceremonia de incorporación

Esta es una ceremonia en la cual se "coloca" a los nuevos miembros en el Club de Conquistadores. Las instrucciones completas en cuanto a como planear una ceremonia especial de incorporación se encuentran en el Manual para los oficiales de Conquistadores. En esta ceremonia, los miembros nuevos reciben el pañuelo para el cuello y el anillo para sujetarlo, junto con las tarjetas de miembro. Algunos clubes ofrecen dos ceremonias de incorporación anuales: una en el otoño y la otra en enero.

4. Recaudación de Fondos

Los nuevos clubes necesitan una buena cantidad de equipo y suministros; es aconsejable presentar al pastor todos los proyectos al pastor y la junta de iglesia. Si en su zona hay una escuela de iglesia, coordine la recaudación con los proyectos de recaudación de la escuela. El director de Conquistadores de su Asociación puede sugerirle proyectos específicos y darle orientación en cuanto a ideas, materiales y catálogos disponibles.

5. Calendario de la Asociación

El director de conquistadores de su Asociación o el coordinador del área de Conquistadores desearan estar incluidos en el desarrollo de su nuevo club. Trate de familiarizarse con el sistema de puntaje de la Asociación (si se usa), con los premios anuales; que da la Asociación, las actividades de la Asociación y otras informaciones. Lleve a la oficina una lista de completa de todos los oficiales con sus direcciones correctas de manera que el personal reciba todas las informaciones de la asociación. Las actividades de las asociaciones pueden cambiar pero la mayoría tendrá eventos anuales como camporis, cursos para orientar a líderes, etc.

6. Sábado de los Conquistadores

Durante este sábado especial, los Conquistadores tienen una parte mayor de responsabilidad en el culto divino y llevan puestos uniformes de "clase A" (Totalmente uniformados). Consulte con su pastor para planear ese sábado especial. Es mejor si se lo puede tener en el otoño (el segundo sábado de noviembre) de manera que pueda ser una oportunidad para presentar a la iglesia su nuevo club, al comienzo del año de los Conquistadores. Los programas del sábado de Conquistadores están en el Manual para los oficiales de los Conquistadores. Consulte con su director de Conquistadores de la

Asociación o con el coordinador del área de los Conquistadores sobre sugerencias sobre que hacer en ese servicio.

7. Ceremonia de investidura

Esta es una ceremonia anual, que se lleva a cabo generalmente en el santuario de la iglesia, donde se otorgan las especialidades y los premios por los logros de la clase. Algunos clubes también dan premios tales como el premio del conquistador del año. El director de Conquistadores de su Asociación es el que generalmente programa las ceremonias de investidura para su Asociación. Consulte con los maestros de la escuela de iglesia, si usted tiene una, para que la ceremonia de investidura incluya los premios de la escuela y del Club.

8. Actividades Misioneras

Esta es una parte vital del programa de un club de éxito. Las actividades incluyen asuntos tales como el programa anual de recolección de alimentos y objetos para Dorcas, o navidad de los pobres, visitas a hospitales, asilos, distribución de folletos y muchas cosas más. Sugírase una actividad por bimestre para compartir la fe.

9. Manual del Club

En esta publicación se presenta toda la información que usted desearía que tuvieran los padres de sus Conquistadores. Algunos asuntos que usted podría incluir son; el Programa de reuniones y actividades anuales los requisitos y el costo del uniforme, las cuotas y otra información financiera; la lista de los oficiales con el número de teléfono, los reglamentos de disciplina del club, etc. La preparación de un manual no solo ayudara para tener una buena organización; también contestara muchas preguntas que pueden hacerse los padres o los chicos que no están familiarizados con los conquistadores.

10. Uniformes

Hay dos clases de uniformes para los Conquistadores: el uniforme ("clase A") y el de "campo". Consulte su Manual para los oficiales de Conquistadores para una información completa. Algunos clubes eligen comprar uniformes y luego alquilarlos a los Conquistadores, mientras que otros dejan que los Conquistadores obtengan su propio uniforme. Un "uniforme de campo" consiste generalmente en camiseta a la medida, camisetas de entrenamiento, o camperas que identifiquen al club local.

11. Reuniones del Club

En el capítulo siguiente se dirá más acerca de esto. Desde el mismo comienzo se debe tener en consideración el lugar en que se van a llevar a cabo las diferentes reuniones y que planea hacer usted en esas reuniones. Consulte el Manual para los oficiales de Conquistadores en cuanto a los procedimientos de la formación y la ceremonia de izamiento de la bandera. Las reuniones del club deberán incluir, durante un periodo de tiempo, asuntos tales como: ceremonias de apertura y de clausura, devocionales, negocios del club, actividades de diversión recreativas, preparación de la investidura, consecución de las especialidades de los JA, ejercicios y marchas, y otras actividades.

Será necesario tener más de una reunión de junta para cubrir todos estos temas. Si es posible, invite al director de Conquistadores de su Asociación, al coordinador de Conquistadores, o a otra persona con experiencia en el liderazgo de Conquistadores para que se reúnan con los oficiales del club para ayudarles a instruirse en estos asuntos básicos de los Conquistadores. El estar familiarizados con los temas acerca de que cosas es esencial para el buen comienzo de un club.

Capítulo 5 Quinta Pregunta: "¿Cuándo?"

No todos los clubes comienzan de la misma manera. Algunos comienzan con el Pastor y los miembros de la iglesia local que organizan su propio club otros con clubes cercanos

que eligen como proyecto el comenzar un nuevo club en una comunidad cercana. Algunos comenzaran como una iniciativa de un director de Conquistadores de la Asociación o de un coordinador de Conquistadores de la Asociación. Lo que sigue es una secuencia de contactos para organizar un Club de Conquistadores. Siga esta secuencia del modo que se adapte mejor a su situación.

Pasos para organizar un Club de Conquistadores

1. Buscar el consejo con el líder del Ministerio Joven del campo local

Este es responsable por todos los clubes de conquistadores. Cualquier miembro de la iglesia que siente la necesidad de un club de conquistadores debería de pedir consejo con ese líder antes de cualquier otra cosa.

2. Reunión con el Pastor de la iglesia local o el líder de Jóvenes de la Asociación o Misión

La solicitud debe partir de la iglesia a el director de jóvenes del campo, que debería de apartar algún tiempo con el pastor de la iglesia explicando el ministerio del club de conquistadores y su funcionamiento, detallando cual seria la asistencia que la asociación podría prestar a la iglesia. Si el líder de jóvenes del campo esta imposibilitado, debido a cualquier eventualidad, de participar de ese encuentro, debe entonces delegar al coordinador regional de conquistadores.

3. Presentación del plan a la comisión de Iglesia

El líder de jóvenes del campo local debería de pedir una reunión a la comisión de iglesia. Es necesario que esta comisión autorice la organización del programa de los conquistadores. Deben estar bien familiarizados con todos los objetivos, conceptos y necesidades financieras de la organización del club, y el papel que el puede venir a desempeñar en el evangelismo joven de su iglesia.

En esa ocasión la comisión debería recibir cuestionarios y hojas informativas con detalles importantes a ser completados por el líder del Ministerio Joven que acompañara el planeamiento y la organización del club. Tales informaciones deberán incluir nombres y direcciones de todos los juveniles y adolescentes de la iglesia activos o no activos, así mismo de los de la escuela sabática, nombres de los adultos calificados y lideres. Nombres de las personas hábiles como instructores. Luego después que la comisión conceda la autorización, la iglesia debe ser informada acerca de esta decisión.

4. Comunicar a la congregación durante el servicio de Culto

Es importante que todos los miembros de la iglesia sean informados sobre el club de Conquistadores sus objetivos y su programa. Alguien con experiencia para hablar en defensa del club y de las necesidades de los juveniles y adolescentes debería de llevar esas informaciones a la iglesia toda, de preferencia en el culto del sábado por la mañana. Seria bueno tener como orador invitado al líder del Ministerio Joven de la Unión o del campo local, o el pastor de iglesia. En ese culto deberá ser hecha una invitación especial para personas interesadas en apoyar y ayudar al club de conquistadores.

5. Convocar a una reunión especial el sábado en la tarde

Esa reunión especial deberá reunir a todos los que están envueltos en el club. Invite a todos los lideres, a todos los padres con niños en edad de conquistadores, todos los profesores de escuela (escuela adventista o escuela publica que son miembros de iglesia) Todos los profesores de la escuela sabática de primarios y juveniles, todos los adultos que tengan algún hobby interesante y habilidades

y que sería de interés para los chicos y chicas, y otras personas interesadas en entrar al ministerio de los menores Durante esa reunión deben ser explicados mayores detalles con la visión de la organización del club. Sería bueno también tener algunos conquistadores de clubes de iglesias vecinas que pudiesen demostrar alguna de sus actividades y exponer el uniforme. Debería hacerse un apelo esencial para voluntarios que se preparen para el liderazgo del club. Aproveche también para distribuir un cuestionario.

6. Enseñar las bases del Club de Conquistadores

El curso de entrenamiento básico para directivas de conquistadores, como es presentado este manual, debería ser realizado en la iglesia o en un local próximo, que sea suficiente para que las personas interesadas puedan frecuentarlo. Una de las condiciones esenciales para un buen funcionamiento del club es un número adecuado de líderes bien entrenados. El líder del ministerio Joven del campo local debería dirigir ese curso y producir tantos instructores cuantos fueren posibles.

7. Elección del director y miembros de la directiva

Al final del curso de entrenamiento, la comisión de iglesia, la comisión de nominación, debería de estar comunicada al respecto de los mejores calificados para actuar en el liderazgo del club y recomendar la iglesia el director del club, un Director asociado, (hombre) y una directora asociada (mujer) después de la iglesia elegir debidamente esas personas debe ser formada una comisión ejecutiva del club de conquistadores.

8. Elección de los consejeros e instructores (comisión ejecutiva)

La comisión ejecutiva del club consiste en el Pastor, el Director J.A., los Superintendentes de los juveniles, o profesores de la escuela de la Iglesia, Director del Club y directores Asociados. Esa comisión va definir las normas más importantes para la operación del Club y seleccionar los consejeros e instructores.

9. Reunión de la comisión ejecutiva de los conquistadores para la elaboración del planeamiento anual

Ahora que los oficiales y directiva fueron entrenados y se familiarizaron con los procedimientos, y decidirán que padrón seguir, la comisión ejecutiva debería de comenzar su programa anual. Debería ser establecida una agenda de eventos, incluyendo clases de actividades, reuniones días especiales, eventos de campo local, programas bimestrales ferias y camporis.

10. Elaboración del programa seis semanas antes de la noche de inscripciones

Ese puede ser el paso más importante de toda organización. La elaboración del programa consiste en un planeamiento de grande amplitud. Significa definir los objetivos del

Club por un período de meses o mismo años. Las actividades generales del club debería ser realizadas siempre de acuerdo con aquellos objetivos propuestos. Cada reunión debería ser planeada detalladamente semanas antes. El reconocimiento de características distintas de los juveniles y adolescentes llevara a la directiva dividir el programa anual en tres o cuatro segmentos, con actividades y objetivos distintos. Esos segmentos dan flexibilidad al programa anual, permitiendo que nuevas ideas y aspectos sean introducidos de tiempos en tiempos.

11. Enviar cartas a las familias de conquistadores en potencia, cuatro semanas antes de la noche de inscripciones

- ✓ 4 semanas antes de la noche de inscripciones - anuncios en el boletín de la iglesia local.
- ✓ 3 semanas antes de la noche de inscripciones - programa bien atrayente en el cuadro de anuncios.
- ✓ 2 semanas antes de la noche de inscripciones - programa hecho por los juveniles y adolescentes en la escuela sabática.

- ✓ 2 semanas antes de la noche de inscripciones - periodo misionero de la iglesia.
- ✓ 2 semanas antes de la noche de inscripciones - carta del director a los padres de los conquistadores en potencia.
- ✓ 1 semana antes de la noche de inscripciones - toda la programación del sábado en la iglesia dando énfasis al programa.

12. Instrucciones y uniforme de la directiva antes de la noche de inscripciones

El director, los directores asociados, consejeros e instructores forman a directiva del Club. Habrá, sin duda, ciertas ocasiones cuando la recién-formada directiva se reúna para algún ensayo antes del inicio de las actividades del Club. De esa manera, cada persona se va familiarizando con sus deberes y el programa general de actividades del club. Esos miembros de la Directiva deberían adquirir uniformes y colocar debidamente las insignias. Sería muy bueno tener cuatro conquistadores bien uniformados.

13. Día de inscripciones

El programa del día de inscripciones debería ser la primera reunión de conquistadores del año. Es la ocasión de llevar el conocimiento de los padres y menores el programa anual planeado para el club. Sus metas, sus objetivos, sus actividades y reuniones, tanto las religiosas como las seculares. Es preciso un planeamiento cuidadoso del programa de inscripciones. Debería comenzarse puntualmente y respetar el tiempo de duración establecida, y ser realizado en el local regular de las reuniones.

Nota: Este día de inscripciones sucede tres semanas antes de la ceremonia de admisión, que puede coincidir con la primera reunión del club.

Capítulo 6 Sexta Pregunta: "¿Cómo?"

Este capítulo se preocupa en dar orientaciones básicas en cuanto a "como" realizar algunas tareas relacionadas con las actividades de un Club. Algunas áreas de desenvolvimiento de habilidades tanto para los conquistadores como para la directiva, su nuevo club podrá incluir:

1. Ejercicios y marchas

Para uso del Club en eventos de la Asociación, desfiles y acontecimientos en la comunidad. Haga la especialidad de Orden Unida y consulte también el Manual de Orden Unida del cincuentenario. Utilice los comandos normales para los desplazamientos y evoluciones para demostraciones especiales.

2. Disciplina del Club

Su Clube debe tener reglas propias de disciplina. Deben ser pocas y bien claras de modo que sean comprendidas perfectamente por todos los conquistadores. Si fuera necesario asesórese con personas que han tenido experiencia con juveniles y adolescentes.

3. Desenvolvimiento del liderazgo

Queriendo o no usted será visto como modelo por los conquistadores, este hecho se torna muy importante para la definición de su liderazgo. Por esto usted y su directiva deben esforzarse para continuar en la conquista de nuevas especialidades. Es importante que los conquistadores sepan que sus líderes están en constante aprendizaje especialmente en las especialidades que tienen que ver con liderazgo de conquistadores.

4. Recaudación de fondos

Para la mayoría de los clubes este es un desafío permanente. Con un club nuevo las necesidades son grandes en relación a la adquisición de equipamientos, material para acampar, trabajos manuales, uniformes y otros. Mantenga un programa regular y flexible para conseguir los recursos necesarios. En el presupuesto anual de la iglesia deberá estar incluido un recurso mensual para los conquistadores. Mas allá de eso, las mensualidades pagas por los propios conquistadores representaran una entrada regular de fondos. Para eventos especiales como camporis o campamentos deberán ser programadas otras actividades para conseguir dinero. Es muy importante recordar que la realización de "peaje" es un método prohibido de obtención de recursos.

5. Promoción del Club

El Club debe valerse de todas las oportunidades posibles para mantenerse en destaque en las programaciones y actividades de la iglesia. Eso creará un clima favorable al Club que ciertamente traerá la simpatía y el apoyo necesarios para el éxito. Aquellos que contribuirán con tiempo o dinero para dar inicio al Club verán sus esfuerzos coronados de éxito. Utilice también todos los medios impresos de comunicación disponibles, sean denominacionales o no-inclusive periódicos de la ciudad para divulgar las realizaciones de su club.

6. Asuntos de responsabilidad legal

Es muy seria la responsabilidad asumida por el club, de cuidar a menores. Frente a el Estatuto del Menor y Adolescente esta responsabilidad puede adquirir un carácter civil o mismo penal. Todo el esfuerzo debe ser hecho en el sentido de garantizar la total protección de los menores sobre su responsabilidad. Consulte el Departamento JÁ de su Asociación/Misión en cuanto a seguros, leyes y otras situaciones de carácter legal. No se olvide de pedir a autorización por escrito de los padres para la matrícula de sus hijos en el Club, es algo específico para las actividades fuera de el ambiente normal de reuniones.

À medida que usted aprende como satisfacer los diferentes aspectos de la Dirección de un Club, irá desenvolver una mayor habilidad y capacidad para alcanzar el éxito en su tarea. Un Club bien

sucedido es liderazgo competente. En realidad la tarea de organizar un Club de éxito está directamente relacionada a su conocimiento de "como" hacer las actividades relacionadas a su funcionamiento. Este conocimiento aumentará la capacidad de sobrevivencia del Club.

Conclusión

Aplicando las sugerencias de este manual usted puede comenzar con una gran ventaja para su Club. Si después de estudiarlo necesita mas ayuda no vacile en recurrir a su pastor, al director del Ministerio Joven de su Asociación/Misión o su regional. Juntos pueden desenvolver el significativo Ministerio de los conquistadores en su iglesia.

Se la tarea le parece demasiado grande y es tentado a desanimarse dejamos para su meditación e inspiración, las siguientes promesas bíblicas que traen una grande certeza: "Yo puedo Hacerlo".

• [Filipenses 4:13](#) • [Santiago 1:5 e 6](#) • [Juan 14:26](#) • [Romanos 8:31-37](#) •
• [Salmos 46:1](#) • [Isaías 50:7](#) • [Judas 24](#) •

Con la bendición de Dios y el apoyo del Espíritu Santo, el club será una bendición para los chicos y para los hogares de su iglesia, y cuando venga nuestro grande comandante, usted podrá oír de sus labios: "Bien estas siervo bueno y fiel... entra en el gozo de tu Señor".

Objetivos del Club de Conquistadores

Esta filosofía es una parte integrante del Club. El Club de Conquistadores tiene un currículo de 6 clases que forman el corazón del programa. Los siguientes objetivos pueden ser alcanzados a medida que los líderes del Club proponen satisfacer lo que sigue.

1. | Ayudar a los juveniles a comprender que son amados, cuidados y apreciados por Dios y su Iglesia. Los conquistadores son aceptos y confirmados cuando comenzaren a apreciar el amor de Dios revelado a través de la Iglesia y su ministerio y sentir la necesidad de más comprometimiento y involucrimiento con sus programas.
2. | Animar a los conquistadores a que descubran su potencial dado por Dios y usar sus dones y habilidades para cumplir las expectativas de Dios para con ellos, y la parte que ellos pueden desempeñar en el gran plano de Salvación.
3. | Inspira a los juveniles a dar una expresión personal a su amor a Dios uniéndolos en varias actividades de pesquisa.
4. | Hacer que la prioridad numero 1 del Club sea la salvación personal de cada conquistador. La edad del conquistador es una época en que muchas decisiones son hechas que irán afectar las relaciones futuras de la juventud y en el desarrollo personal de el o de ella. EL tiempo áureo para descubrir y hacer un relacionamiento con Dios parece estar alrededor de los 12 años.
5. | Edificar en la vida del conquistador una apreciación saludable y amor a la creación de Dios a través de una actividad al aire libre (acampar, andar por la naturaleza, etc). Los conquistadores tendrán la experiencia del censo de admiración y adoración al observaren y exploraren la belleza, la majestad y el poder creativo en la naturaleza. La adoración a Dios se tornará más significativa.
6. | Enseñar habilidades específicas y pasatiempos predilectos a los conquistadores que harán la vida de ellos más significativa y ocupará su tiempo con entretenimientos más útiles. El joven experimentará satisfacción y provecho cuando usa sus manos en hacer artículos útiles de madera, plástico, acero, arcilla, fieltro y lana, a medida que descubren como las cosas son trabajadas y hechas.
7. | Animar al conquistador a conserva un ajustamiento físico. Esta es una manera importante para salvaguardarse contra enfermedades y el enfado . Enseñar al niño a cuidar de su cuerpo es establecer hábitos que proveerán en el futuro felicidad y utilidad.
8. | Dar oportunidad para el desarrollo de liderazgo animando a los miembros del Club a ue trabajen juntos y que compartan responsabilidades de liderazgo. Esto les enseñará las lecciones de obediencia, disciplina, desenvoltura, patriotismo y procesos de dinámica de grupos.
9. | Buscar crear un desarrollo armónico de la vida física, social e intelectual del conquistador. EL vigor de la mente y del cuerpo, la creación de un espíritu altruista, la atención para las actividades recreativas y culturales, podrán estimular el crecimiento personal y bien utilizará toda esa energia que los juveniles tienen y que tantas veces es una fuente destructiva y peligrosa para los mismos.

Filosofía del club

La Iglesia Adventista del Séptimo Día es comisionada a comprender la juventud y entrenarla para liderar y servir a la comunidad.

El Club de Conquistadores es una actividad espiritual y recreativa de la Iglesia, designada a los juveniles de 10 a 15 años de edad. Los conquistadores apelan a esta edad debido a su programa de actividades que satisface a sus necesidades e intereses. Una gran parte del programa del Club de Conquistadores es montado encima de la acción física. Esto es porque los juveniles de 10 a 15 años de edad están en una fase de desarrollo rápido. Están llenos de acción, aventuras, desafíos, grupos activos y esto proviene oportunidades para el desarrollo de nuevas actitudes y habilidades para producir un crecimiento personal, espíritu de equipo o comunitario, censo de lealtad, respeto a Dios, a Su creación y a su Iglesia.

Mientras que el Club de Conquistadores existe primariamente para los juveniles, uno de sus propósitos básicos es también reunir a los padres y miembros de la Iglesia a través de un involucramiento con el Club y sus miembros. Así, la llamada diferencia de generación desaparece cuando juntos cultural, trabajan y juegan, el joven y el anciano en una experiencia común.

Relacionamientos significativos son forjados cuando líderes y consejeros se juntan a los Conquistadores con el fin de compartir, edificar confianza y trabajar juntos.

La filosofía de los Conquistadores es constituida sobre la promesa de que "niños aprenden mejor por el ejemplo que por los conceptos." Al ver el modelo espiritual y los valores sociales de los líderes y padres, ellos aspiran desarrollar altos principios morales, actitudes de amor y cuidado y determinación para sobresalir en sus varios objetivos.

Los jóvenes aprenden más efectivamente en una atmósfera positiva, feliz y segura. La actitud de los líderes del Club es, por tanto, un ingrediente vital para asegurar el éxito e la efectividad en este ministerio por la juventud. Una falla al oír y comprender las necesidades de los jóvenes, únicamente levantará barreras al real crecimiento espiritual y desarrollo, y puede mostrarse ser un factor que contribuirá en hacer a la Iglesia y a su misión algo sin atractivos para la juventud.