

MANUAL ADMINISTRATIVO



DEL CLUB DE AVENTUREROS

INTRODUCCION

Filosofía del Club de Aventureros

El programa de aventureros fue creado para asistir a los padres en sus importantes responsabilidades como maestros y evangelizadores.

El programa propone reforzar las relaciones entre padres / hijos y aumentar el desarrollo del niño en las áreas físico, mental, espiritual y social. De esta manera la iglesia, hogar y escuela pueden trabajar juntos con los padres para desarrollar un niño maduro y feliz.

El mayor recurso de la Iglesia son los niños; por lo tanto, es importante que como iglesia cumplamos el compromiso de proveer un programa para nuestros niños durante sus primeros años. Queremos que se establezcan hábitos, pensamientos, motivos, disposiciones y actitudes correctas. El sabio escribió: “Instruye al niño en su carrera, aun cuando fuere viejo no se apartará de ella.” Prov. 22: 6. Esto es más que un decir es una formula científica.

Lo especial del club de Aventureros

El club de Aventureros fue creado para dar a los niños la oportunidad de pertenecer a un grupo organizado. Para unirse al club los niños son invitados a participar en diversas actividades que mejoraran sus habilidades sociales.

Desde el momento que los niños empiezan la escuela hasta que Llegan a la pubertad, la necesidad de estar y ser aceptados por los niños de su misma edad va creciendo fuertemente,

El club de Aventureros involucra a los niños desde los grados 1 al 4 y a sus padres. La programación para los Aventureros debería ser sencilla y corta pero Creativa.

Uno de los objetivos del club de Aventureros es proveer una experiencia significativa y emocionante mientras los niños observan con anticipación al día cuando pasaran a formar parte del club de Conquistadores.

HISTORIA DEL CLUB DE AVENTUREROS

El programa de Aventureros fue creado para asistir a los padres en sus importantes responsabilidades como maestros y evangelizadores primarios.

El programa se propone reforzar las relaciones entre padres / hijos y aumentar el desarrollo del niño en las áreas espiritual, física, mental, y social. De esta manera la iglesia, hogar y escuela pueden trabajar juntos con los padres para desarrollar un niño maduro y feliz.

Para poder ayudar a que el niño aprenda mas acerca de la Biblia, salud, naturaleza, y para poder ayudarle a desarrollar sus habilidades interpersonales, la Asociación General, en 1979, adoptó la idea de las clases de Aventurero de Abeja Industriosa, Rayo de Sol, Constructor, y Mano Ayudadora.

En 1972 la Asociación de Washington patrocinó un club para niños Llamado “Castorcitos,” precursor de Aventureros, bajo la dirección de Carolee Riegel. La Asociación del Noreste ha reportado haber tenido el concepto de un programa para niños para 1975. Para 1980 varias asociaciones estaban patrocinando un club para niños. (En la División Norteamericana)

En 1988 el Departamento de Ministerios de iglesia de La División Norte Americana invitó a personas interesadas y especialistas de niños a estudiar y evaluar el concepto del club de Aventureros. Un comité se reunió en 1989 para poner al día el programa de estudio de Aventureros, desarrollar galardones, y escribir normas para la organización del club de Aventureros. El comité involucró a líderes de Escuela Sabática de niños, personal de educación, coordinadores de Ministerio Infantil de uniones y asociaciones, y especialistas de familia y niños, presidido por Norman Middag, la membresía del comité incluyó a Debra Brill, Teny Dodge, Sarah Fanton, Merrill Fleming, Joyce Fortner, Donna Habenicht, Jasmine Hoyte,

Noelene Johnsson, Kathy Martin, Dixie Plata, Julla Raglin, Toini Shobe -Harrison, Emily Tillman, Claude Thomas, Ruth Walker, Al Williamson, y Bob Wong.

El programa de estudio de Aventureros, escrito por Teresa Reeve, está diseñado como un vehículo para compartir y descubrir en preparación para La vida terrenal y en el cielo. El programa piloto de Aventureros comenzó en 1990 en la División Norte Americana.

Como usar este manual

El manual de de Aventureros contiene todo lo que los maestros, Líderes y padres necesitan saber para gular exitosamente a los niños de Aventureros (grados 1-4) en un club de Aventureros o para completar el currículo de Aventureros. Hay muchas actividades y recursos disponibles en este manual para ayudarlo a hacer el programa de Aventureros lo más interesante y valioso posible.

El manual de Aventureros describe como iniciar y organizar un programa de Aventureros y sugiere varias actividades y materiales que pueden ayudar para que su club sea un gran club. Usted podrá usar y adaptar cualquier sugerencia que le pueda ser útil para ayudar a su grupo a alcanzar los objetivos y requisitos en forma exitosa.

Este manual ha sido preparado con un formato de hojas sueltas de manera que los líderes puedan insertar información adicional, actividades y recursos que encuentren útiles. También estará disponible periódicamente material nuevo y actualizado de parte de La asociación o del departamento de Aventureros de su Unión asociación o División.

Organización del club

Esta sección del manual describe cómo comenzar y hacer funcionar un club de Aventureros.

Las actividades del club de Aventureros incluyen:

- Reuniones del club
- Viajes
- Actividades en La naturaleza
- Manualidades
- Juegos
- Reuniones con padres
- Programas misceláneos planificados por el club

Currículum de Aventureros

El currículo de Aventureros esta diseñado para niños de los grados 1-4. Los requisitos del currículo están divididos en cuatro secciones mayores: Mi Dios, Yo mismo, Mi familia y Mi mundo. La sección de currículum del Aventurero de este manual explica en detalle los requisitos para cada ciase. Los niños completarán las actividades del nivel de su grado para adquirir cada insignia de La ciase de aventureros.

Grado 1 Abejas Industriosas	Color: Azul Claro
Grado 2 Rayo de Sol	Color: naranja
Grado 3 Constructor	Color: Azul Oscuro
Grado 4 Mano Ayudadora	Color: Morado

Red Familiar de los Aventureros

En esta sección hallará sugerencias para ayudarle a trabajar con los padres y apoyarlos en La tarea de formar un Aventurero. Esta sección le da ideas sencillas para planificar reuniones interesantes y enriquecedoras para los padres.

Galardones de los Aventureros

Aquí se enumeran los requisitos para cada clase de los Aventureros, junto con ideas y sugerencias para la enseñanza de cada clase.

Recursos para el aula

Esta sección contiene ayudas especialmente para el maestro de escuela, sugiriendo formas en que los requisitos del currículo de los Aventureros pueden fácilmente incorporarse al currículo actual de la clase.

Apéndice

El apéndice contiene ayudas adicionales y materiales para cada una de las áreas mencionadas anteriormente. Hay muchos originales de formularios, cuadros, carteles y cartas que usted poder reproducir. También hay un índice para ayudarle a encontrar con rapidez lo que necesita.

DECLARACIÓN

Declaración de la Misión del ministerio del club de Aventureros.

El programa de Aventureros de la División Interamericana sirve a una comunidad intercultural de niños de los grados 1-4 años y los padres o personas son los responsables de su cuidado a través de un ministerio completo.

El propósito del programa es de apoyar a los padres y personas responsables de su cuidado en la conducción y fortalecimiento de los niños en una relación creciente y de gozo y amor con Jesús

Ofrece una enseñanza instructiva, enriquecimiento familiar, recursos suplementarios y entrenamiento de voluntarios dentro de la filosofía Adventista del Séptimo Día.

El programa de Aventureros debería trabajar para cumplir con el cometido evangélico (Mateo 28: 18-20) y depende del apoyo de una congregación sólida en la misión y habilitada por el espíritu Santo.

METAS Y OBJETIVOS

¿Para que tener un Programa de Aventureros?

El programa de aventureros es diseñado para apoyar a los padres al asistir con los niños con la desafiante tarea de desarrollarlos completamente como seguidores de Cristo en el mundo de hoy.

¿Qué beneficio trae completar el programa de estudio de Aventureros?

- 1.- Los niños, en su propio nivel entregarán sus corazones y vidas a Jesucristo.
- 2.- Los niños obtendrán una actitud positiva hacia los beneficios, alegrías y responsabilidades de vivir una vida Cristiana.
- 3.- Los niños adquirirán los hábitos, las habilidades y el conocimiento necesarios para vivir para Jesús ahora.
- 4.- Los padres y otros a cargo de los niños tendrán más confianza y serán más efectivos como colaboradores con Cristo por sus niños.

Objetivos

El club de Aventureros provee diversión y actividades creativas para los niños.

- 1.- Para desarrollar un carácter como el de Cristo.
- 2.- Para experimentar el gozo y satisfacción de hacer las cosas bien.
- 3.- Para expresar su amor por Jesús en forma natural.
- 4.- Para Aprender una buena actitud deportiva y aumentar sus habilidades, para llevarse bien con otros.
- 5.- Para que descubran sus habilidades dadas por Dios y sepan como usarlas para el beneficio propio y para ayudar a los demás.
- 6.- Para hacer crecer su entendimiento de que es lo que hace una familia fuerte.

LEY Y VOTO DE LOS AVENTUREROS

Voto

Por amor a Jesús siempre haré lo mejor.

Ley

Jesús puede ayudarme a:

- Ser obediente.
- Ser puro.
- Ser leal.
- Ser amable.
- Ser respetuoso.
- Ser atento.
- Ser ayudador.
- Ser alegre.
- Ser considerado.
- Ser reverente.

Organización del club de Aventureros

¿Quien es un Aventurero?

Un Aventurero es un niño en los grado de 1 a 4 años. Cada uno de los aventureros es una persona única y especial. Aunque hay varias características que son típicas en niños en edad de Aventureros.

Características Físicas

- Tengo energía abundante.
- Estoy desarrollando la motricidad.

Características mentales.

- Aprendo mientras hago
- Soy curioso de todo.
- Entiendo lo que puedo ver y tocar.
- Soy imaginativo.
- Memorizo fácilmente.
- Me gusta la variedad.

Características socio-Emocionales.

- Estoy aprendiendo habilidades sociales.
- Estoy volviéndome más independiente.
- Necesito éxito y aprobación de su parte.
- Soy muy sociable.

Características Espirituales

- Me preocupa el distinguir lo correcto de lo incorrecto.
- Todavía soy motivado por ventaja propia.
- *Me empapo con conocimiento Bíblico.
- *Necesito un fundamento fuerte de Entendimiento bíblico.
- *Estoy listo a aceptar a Jesucristo como Mi salvador.
- *Puedo aprender a orar y a hacer decisiones basadas en la Biblia.

Como responder

-Por favor no me pida que me quede sentado por mucho tiempo. Quiero hacer algo.

-Permítame mejorar la coordinación a través de juegos y actividades creativas.

-No me diga las cosas solamente. Permítame entenderlas y envolverme en ellas.

-Deseo saber acerca de mi mundo. Dígame de una forma interesante.

-Muéstreme que es lo que quiere que yo conozca. No espere que yo conozca explicaciones largas.

-Muéstreme formas de mi buena memoria en buenos propósitos.

-Me gustan las historias e inventar cosas.

-Use diferentes tipos de historias, cantos, juegos y actividades.

-Dame muchas oportunidades para relacionarme con otros de mi misma edad.

-Permítame descubrir y hacer cosas por mi mismo siempre que sea posible.

-Ayúdeme a encontrar cosas que hago bien, déjeme saber que aprueba de mí.

-Necesito estructura y guía para controlar mis impulsos y actividades.

-Me gusta platicar con mis amigos.

-Ayúdeme a entender justicia y porque las reglas son importantes.

Guíame ha hacer decisiones basadas en amor y sensibilidad para los demás.

La disciplina y el Aventurero

Proveer disciplina para el Aventurero es una contribución positiva para su felicidad y su bienestar. Disciplina no es necesariamente castigo, pero es una forma de enseñar al niño control propio y cuidado por los demás como discípulo de Jesús.

Modele el comportamiento que desee.

Cualquier comportamiento o actitud deseada del niño debe ser primeramente modelada consistentemente, por el líder. Si se espera que los Aventureros actúen en forma respetable, deben ser tratados con respeto. Si se espera que sean cuidadosos y considerados de los demás deben sentirse que se tiene cuidado de ellos.

Provea un cuarto tranquilo y organizado

Los Aventureros son afectados por las cosas a su alrededor. Si el medio ambiente es simple, ordenado, y atractivo, de esta manera los niños podrán disfrutar del programa. Si está en forma caótica y sin atractivo, serán distraídos y sin interés.

Este preparado

Planee actividades y materiales interesantes con tiempo para que la atención en lugar de ser distraídos por un comportamiento inaceptable. Si el líder se detiene en medio de la presentación para decidir que sigue, los niños buscaran algo que hacer.

Ponga expectativas específicas.

Los niños pueden ayudar a poner algunas normas simples de comportamiento las cuales serán reforzadas y consistentes (no se debe dañar a si mismo, no debe dañar a los demás, no debe dañar nada) en forma regular de reconocimiento y afirmación a los niños cuando estos siguen las reglas.

En forma consistente convierta el mal comportamiento.

Los niños pueden portarse mal por varias razones, incluyendo el olvido, exceso de energía y desafío. Frecuentemente el mal comportamiento puede ser convertido por un toque gentil, un momento de silencio, una mirada firme, o dirigiéndole a una actividad más positiva. Si es necesario, en forma silenciosa recuérdole las expectativas o remuévalo de la actividad por corto tiempo.

Como comenzar un club

1.- Consulte con el especialista de Aventureros de la asociación o con el director de Ministerios de Niños. El especialista de Aventureros de la asociación es responsable de guiar todos los clubes de la asociación.

2.- Presente el plan a la junta de la Iglesia.

Encima de la recomendación del especialista de Aventureros de la asociación, debería someterse los planes a la junta de la iglesia por un miembro de la iglesia local para la organización de un club de Aventureros y el especialista de Aventureros de la asociación debería ser invitado. Es importante que los padres de los niños en edad de Aventureros apoyen los planes de organización de un club de Aventureros.

3.- INFORME A LA CONGREGACIÓN DURANTE EL SERVICIO DE ADORACIÓN.

Es importante que todos los miembros de la iglesia sean informados acerca de los objetivos y el programa del club de Aventureros. Una persona de la asociación por experiencia

En hablar a favor del club de Aventureros y las necesidades de los niños debería presentar esta información a la iglesia en general, de preferencia, durante las horas del servicio principal de adoración en sábado.

4.- LLAME A UNA REUNION ESPECIAL DE ORGANIZACIÓN.

Una reunión especial, preferentemente el sábado en la tarde, debería ser programada para reunir todos aquellos que puedan estar interesados en la organización de un club de Aventureros. Invite guías Mayores, padres de niños en edad de Aventureros, todos los maestros de clases de Escuela Sabática, las apropiadas, y otros que estén interesados en trabajar con niños. Durante esta reunión explique los detalles concernientes a la organización de Aventureros. Unos cuantos Aventureros visitantes de un club vecino podrían demostrar sus logros y exhibir el informe. Debe hacerse un llamado a voluntarios para que ayuden en el club de Aventureros y debería circularse un cuestionario informativo.

5. ENSEÑESE LO BASICO DE AVENTUREROS.

El curso de entrenamiento de los oficiales de Aventureros, debería ser enseñado al personal de liderazgo del club. Una de las condiciones sobre la cual depende el éxito de la operación del club de Aventureros es un número adecuado de líderes entrenados. El especialista de Aventureros de la asociación es responsable de hacer disponible este curso y los materiales sanos.

6. ELIJA UN DIRECTOR Y SUBDIRECTORES

La junta de iglesia debería de familiarizarse con aquellos individuos que estén mejor calificados para dirigir un club de Aventureros y recomendar a la iglesia un director y un subdirector.

7. EL COMITÉ EJECUTIVO DEL CLUB DE AVENTUREROS El comité ejecutivo del club de Aventureros consiste de los líderes del club de Aventureros, pastor, coordinador de la escuela Sabática, maestros de las clases envueltas de la escuela de iglesia, y una madre y un padre. El director de Aventureros preside la junta. Este grupo sienta pólizas mayores de operación, metas, objetivos del club y elige consejeros e instructores.

8. CONSTRUIR EL PROGRAMA

Este Es el paso mas importante en todo proceso de organización. La construcción del programa consiste en planeamiento a largo plazo. Debe traerse a luz los objetivos del club sobre un periodo de meses y años. Las actividades del club deberían ser conforme a estos objetivos. Cada reunión debe ser planeada detalladamente con semanas de anticipación. El reconocimiento de las características de los niños guiará a los líderes a dividir el programa anual en tres o cuatro segmentos, cada uno con actividades y objetivos distintos. Estos segmentos dan flexibilidad al programa anual, permitiendo que nuevas ideas y rasgos sean introducidos de vez en cuando.

9. HAGA UN PROGRAMA PARA VISITAS.

Un programa para visitas es una actividad general de dos o tres semanas antes de la inscripción. Cada uno de los aventureros puede invitar a uno de sus amigos especiales de la comunidad a la reunión del club “programa de Invitados “. El director debería relacionarse con cada invitado. Durante la conversación el director debería preguntar: ¿Te gustaría pertenecer a nuestro club? “si la respuesta es “si”, visite su hogar la siguiente semana y explique el programa completo mostrando el deseo de trabajar con la familia acerca de sus creencias espirituales o sentimentales.

Programas adicionales para invitados puede llevarse a cabo para los padres e hijos no registrados para que asistan y sean motivados a pertenecer.

10.-Haga un programa de inscripción.

- a. Envié carta a familias de posibles aventureros cuatro semanas antes de la inscripción.
 - b. Promueva el programa de Aventureros.
 - c. Reciba solicitudes de membresía y formas de registro de salud.
 - d. Entrene y uniforme a los dirigentes antes de la inscripción. El director subdirectores, consejeros e instructores forman los dirigentes del club, Debe de haber una ocasión cuando los dirigentes se reúnan para entrenamiento para que cada persona se familiarice con sus responsabilidades y toda la extensión de las actividades y el uniforme.
 - e. Promoción para las semanas antes de la inscripción
- Cuatro semanas antes; Anuncios en el boletín de la iglesia.
 - Tres semanas antes: Boletín atractivo.
 - Dos semanas antes: Programa de niños de Escuela Sabática.
- Periodo misionero de la iglesia
Carta del director para padres de posibles aventureros
Servicio en la iglesia enfatizando el programa

11. IMPLEMENTE UN PROGRAMA DE VISITACIÓN DE HOGARES

Los consejeros deberían de visitar hogares de cada Aventurero en su unidad inmediatamente después de la inscripción, introduciéndose a si mismo como el consejero del niño.

- a. Terminar de llenar la solicitud y el registro de salud.
- b. Recordar a la familia de las reuniones en el calendario de aventureros.
- c. Contestar todas las pregunta concernientes a uniformes, salidas, etc. Antes de salir enfatice que como consejero usted quiere ayudar a los padres en la forma mejor posible.
- d. Una vez que el programa de Aventureros ha comenzado, cada hogar representado en la membresía del club debe ser contactado por el consejero por lo menos una vez al trimestre

12. Primera reunión del club

Es muy importante que esta reunión del club sea divertida y excitante, con los miembros y los dirigentes envueltos en actividades.

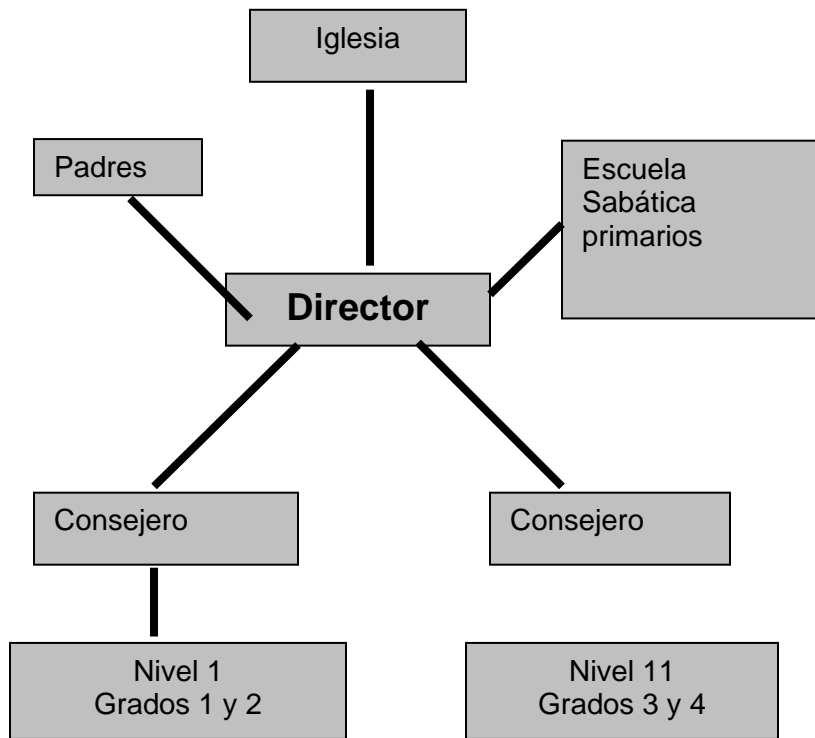
13. HAGA UN PROGRAMA DE INICIACIÓN aproximadamente tres semanas después de las inscripciones.

14. INTERES EN LA IGLESIA Y LA COMUNIDAD

Una vez que el club de Aventureros ha sido establecido, invite a miembros de la iglesia y amigos de la comunidad que no habían estado interesados anteriormente. El director debería entablar amistad con cada familia de los Aventureros, ayudándolos en sus metas familiares para con su niño.

Ayude a cada familia de Aventureros no adventista a que se relacionen con el pastor. Estas familias pueden entonces ser invitadas a escuchar lo que la iglesia puede ofrecerles. El club de aventureros debe ser un club evangelístico.

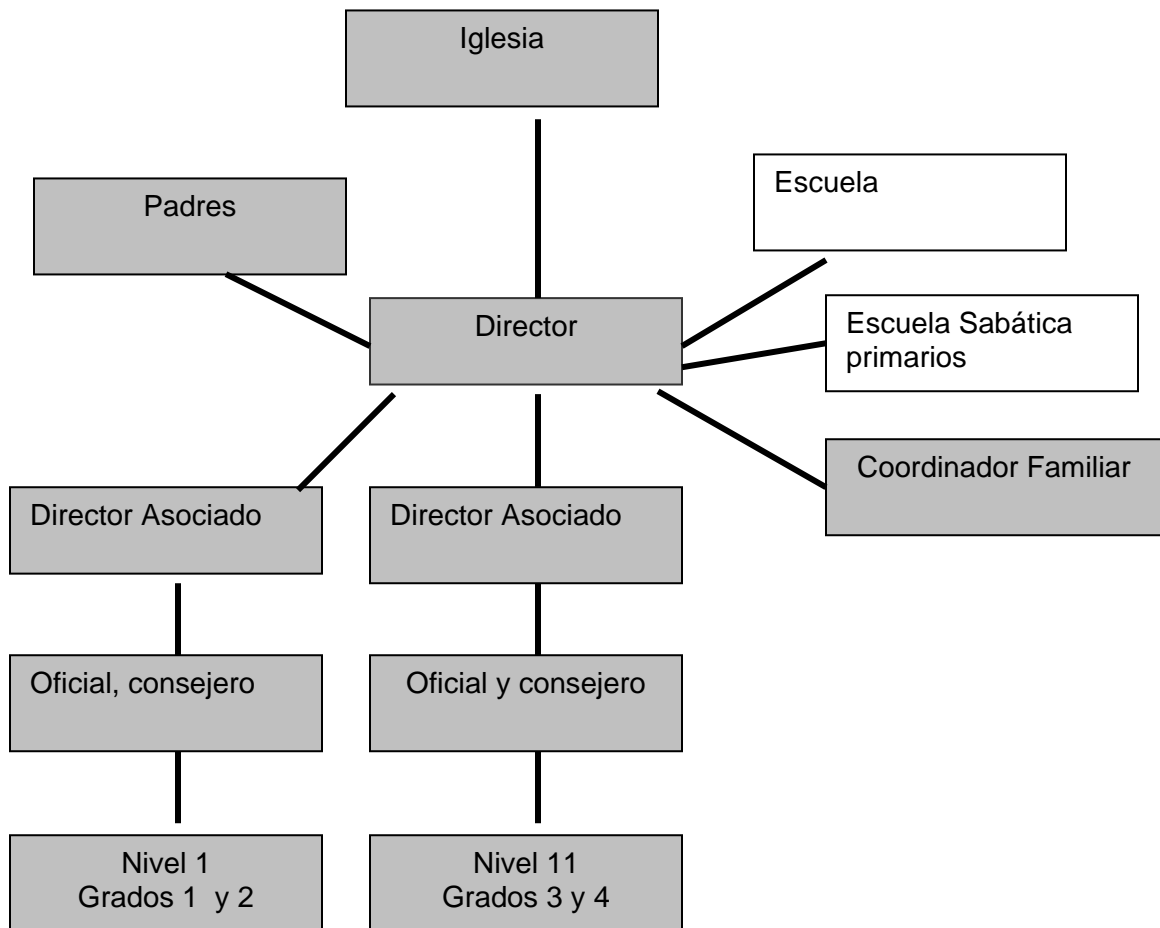
Organización del club de aventureros para una iglesia pequeña



Oficiales de Aventureros
Director
Consejeros

Cajas Grises
Atención primordial o más importante
Cajas Blancas
Grupo de apoyo

ORGANIZACIÓN DEL CLUB DE AVENTUREROS PARA UNA IGLESIA GRANDE



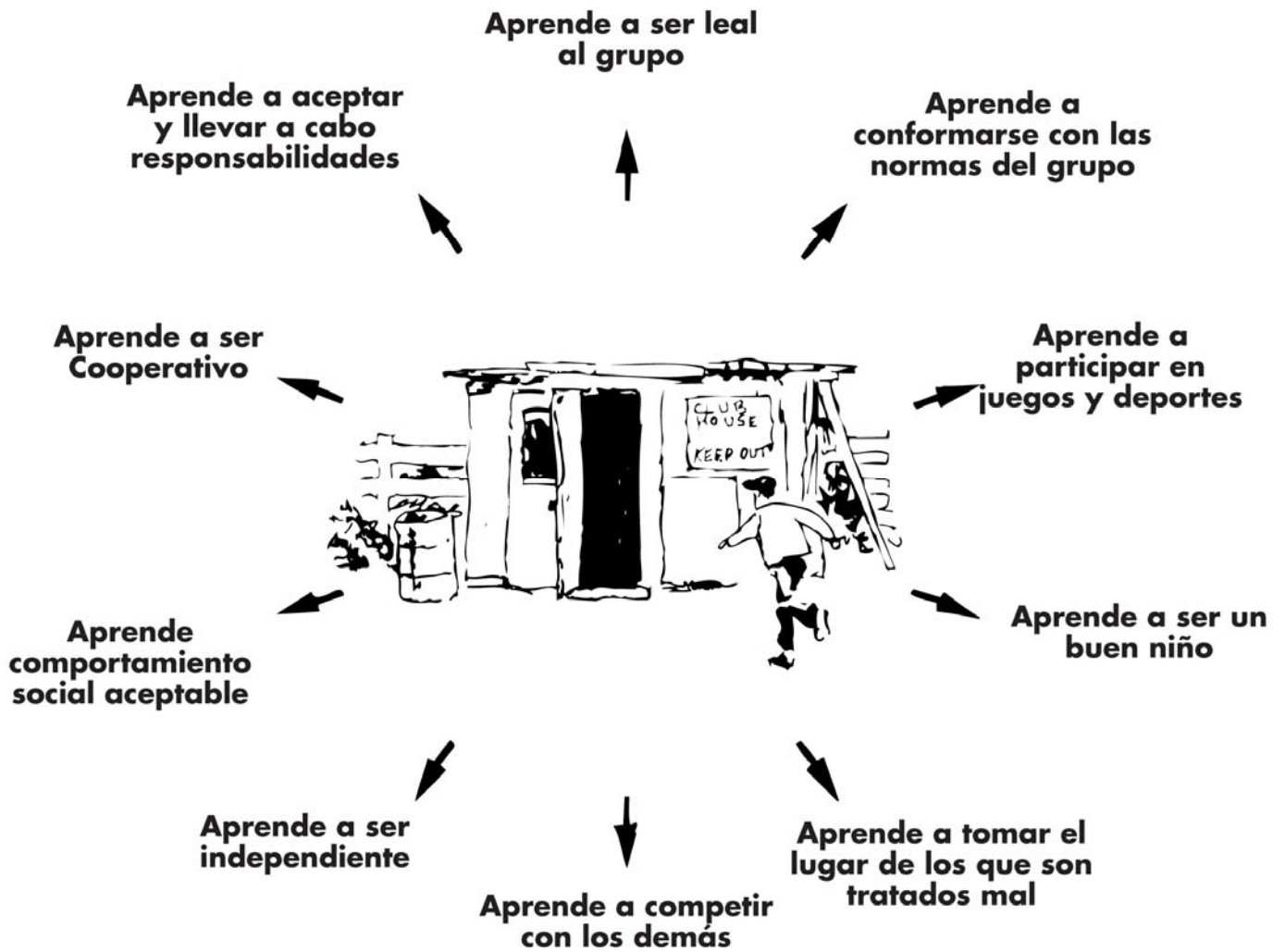
PASO A PASO

La iglesia local esta gobernada por oficiales directores y líderes departamentales. El director del club de Aventureros de la asociación es elegido o nombrado cada cuatro años.

La asociación local esta formada de todas las iglesias en un área especifica y es responsable de toda la iglesia y el trabajo evangelístico. El director de Aventureros de la asociación es elegido o nombrado cada cuatro años.

La unión esta compuesta de varias asociaciones locales en un territorio especifico. La división norteamericana esta compuesta de las nueve uniones norteamericanas que incluyen los pises de Bermuda, Canadá, y los estados Unidos. Las oficinas principales de la DNA están en Siver Spring, Maryland en el edificio de la asociación general. La responsable de áreas especificas del servicio Cristiano. El director de Aventureros es nominado cada cinco Años.

La asociación general esta compuesta de diez divisiones. Coordina el trabajo de la iglesia mundial. Las oficinas principales están en Silver Springs Maryland. El director de Aventureros es nominado cada cinco años.



ADMINISTRACIÓN DEL CLUB

El club de Aventureros la da una excelente oportunidad a los miembros adultos de la iglesia a que puedan trabajar con los niños.

Programa

Los oficiales del club de Aventureros
Son responsables del planteamiento
Del programa del club.

El director es el presidente de la junta. Cualquier sugerencia es bien recibida.
Para mejores resultados los oficiales invitan a los padres de Aventureros para la planeación del programa del club. Es realista pensar en el calendario de los Aventureros al igual que el año escolar, sin embargo, el calendario regular de enero a diciembre también funciona.

OFICIALES DEL CLUB

Director

El director del club de Aventureros es responsable de proveer un programa que alcance satisfactoriamente los objetivos para el club.

El director del club preside las reuniones de los oficiales. Se mantiene en contacto con el director de acuerdo a como le es requerido. Debería ser una persona que entienda a los niños, que trabaje con los oficiales, que sea responsable, que posea el deseo de reconocer nuevas ideas y que muestre iniciativa para implementar las ideas.

Sobre todo, el director es un cristiano Adventista del Séptimo día, sincero y su vida demuestra lo que Dios puede hacer. El director de Aventureros es un miembro de la junta de la Iglesia.

Directores Asociados

Los directores asociados reciben tareas del director y comparten las responsabilidades de liderazgo del club. Los directores asociados mantienen los registros y recopilan reportes regulares para la asociación. Pueden asumir las responsabilidades de oficial de financieros, secretario/a y capellán. En clubes grandes se puede agregar un asociado para planear actividades y proyectos de la naturaleza, supervisar manualidades y planear eventos especiales.

Consejeros de Aventureros

El consejero de Aventurero es un miembro clave de oficiales. Es una unidad de cuatro a ocho miembros, un consejero para los niños y una consejera para las niñas. El consejero se relaciona con cada miembro y comparte con la unidad en cada una de las actividades. El consejero conoce a cada uno de los padres y las condiciones del hogar de cada miembro de necesidades sociales, emocionales y espirituales. El consejero esta presente en cada reunión y actividad y planea eventos de unidad las cuales le permitan los oficiales.

El consejero adulto es responsable por la asistencia de la membresía de la unidad y porque los requisitos de la ciase de Aventureros sean completados por el Aventurero y el apoyo paternal de los miembros de Aventureros.

Instructores

Instructores para las diferentes ciases y habilidades pueden ser sacados de la iglesia, por especialistas en ciertos campos pueden ser obtenidos de la comunidad para que puedan conducir algunos cursos. La responsabilidad de los instructores es enseñar la ciase y reflejar los ideales de los ASD.

Preparación de oficiales

Es la responsabilidad de cada uno de los oficiales de Aventureros asistir a las diez horas del seminario de entrenamiento para líderes de Aventureros que es patrocinado por su asociación, los temas son:

- ❖ Historia, filosofía y propósito del club.
- ❖ Entendimiento al Aventurero.
- ❖ Liderazgo del club.
- ❖ Organización del club.
- ❖ Programación del club.
- ❖ Programa de estudio de Aventureros.
- ❖ Ciases de Aventureros.
- ❖ Red familiar de Aventureros.
- ❖ Recursos

Progreso de los oficiales.

Los oficiales del club de Aventureros se fortifican ellos mismos con el estudio continuo para mejorar su entendimiento sobre el niño y los métodos de programación del club.

Ejemplo: Leyendo libros acerca de niños y programación; asistiendo a los cursos de conserjerías para oficiales de Aventureros, retiros espirituales, convenciones patrocinadas por la asociación o unión local, y reuniones de oficiales con el director de Aventureros de la asociación / misión.

Uniformes

Los oficiales usan el uniforme de oficiales de Aventureros, como ha sido especificado por la asociación local, con todas las insignias del club y de los oficiales, director, director asociado, consejero e instructor.

CUALIDADES DE UN BUEN LIDER

“El que coopera con el propósito divino para impartir a los jóvenes un conocimiento de Dios y modelar el carácter en armonía con el suyo, hace una obra noble y elevada. AL DESPERTAR EL DESEO DE ALCANZAR EL IDEAL DE DIOS representa una educación tan elevada como el cielo y tan amplia como el universo.”
La educación, p 16.

1. **AMA A DIOS SUPREMAMENTE.** Toma líderes cristianos, hombres y mujeres cristianos. La vida del líder de Aventureros está marcada por una forma de vivir centrada en Cristo. Debe modelar lo que espera que sus Aventureros lleguen a ser.
2. **AMA A LOS NIÑOS SINCERAMENTE.** El único motivo satisfactorio para servir en el club de Aventureros es el amor por los niños. Este amor será expresado más en acciones que en palabras. El aventurero se da cuenta cuando un adulto comparte su tiempo, energía y compañerismo con el / ella. Este amor persevera, aun cuando los niños no son apreciativos.
3. **SIRVE CON ENTUSIASMO.** Una personalidad vibrante y entusiasta es una gran cualidad para el líder de aventureros. El entusiasmo es contagioso. Los aventureros rápidos siguen el liderazgo optimista. El líder de éxito enfatiza lo positivo y apoya el programa de energía.
4. **POSEE ESTABILIDAD EMOCIONAL.** Un líder tiene que aprender a dominar las emociones. Un líder necesita disciplina propia, temperancia, Fe y confianza en Dios y un sentido de responsabilidad. Explosiones de temperamento enfermo, ira o depresión destruyen la imagen de un líder Cristiano competente. Todos somos humanos y algunas veces los líderes reaccionan con ira. Un líder Cristiano aprenderá a disculparse y pedir perdón cuando falle en mostrar normas cristianas. Un líder que puede admitir que está equivocado es mucho más efectivo que uno que pretende que todo es perfecto.
5. **GOZA AL AIRE LIBRE.** Varias de Las actividades del club pueden ser al aire libre. El líder de aventureros debería de disfrutar de las actividades al aire libre y obtener las habilidades requeridas.
6. **CONOCE LAS CARACTERÍSTICAS ESENCIALES DE LOS NIÑOS.** Un líder de éxito entiende las características comunes de los niños de la edad de aventureros. Lee libros actuales, hace observaciones, y trabaja en armonía con tendencias predominantes.
7. **APRENDE UNA VARIEDAD DE HABILIDADES.** Un líder que es versátil y diverso siempre tiene algo nuevo que presentarle al grupo. Como cualquier buen maestro, el líder debe de ser conocedor y estar preparado para las actividades en las que dirige a los aventureros. El líder debe estar dispuesto a descubrir el gozo de nuevas experiencias en el Curso de Entrenamiento de los Oficiales de Aventureros.

8. **DESARROLLA LA HABILIDAD DE ORGANIZAR.** Los líderes necesitan ser organizados. Primero el líder pone metas y evalúa todos los factores necesarios para alcanzar esas metas. Luego, bosqueja pasos definidos para alcanzar esas metas. Entonces, el líder delega responsabilidades a otros individuos. Finalmente, el líder coordina a esas personas y les anima y facilita sus progresos paso a paso hasta que el objetivo ha sido alcanzado. Esto es organización.
9. **MANTIENE BUENAS RELACIONES CON COMPAÑEROS DE TRABAJO.** Como un líder, las relaciones personales son de suma importancia. Un líder tiene la responsabilidad de ver que los oficiales estén contentos y trabajen efectivamente. Problemas entre los oficiales paralizan todo el programa. El líder modela buenos tratos con los demás, teniendo tacto y siendo diplomático al tratar problemas personales. Un líder debe usar los principios del amor como base de todo lo que se hace. Un líder nunca debe mostrar celos o parcialidad al tratar con los oficiales o los aventureros. El trabajo del líder es facilitar a aquellos que están bajo su supervisión para que estos puedan hacer el mejor trabajo posible. El líder es responsable del entrenamiento de futuros líderes del club de aventureros.
10. **RADLAR UNA PRESENCIA DE DIGNIDAD QUE ASEGURE EL ORDEN.** Un líder tiene una personalidad de mando (no dominante). Esto significa que tiene una dignidad que exige respeto sin tener que acudir a otros métodos. UN líder también debería ser amigable, alguien con quien el aventurero sienta confianza de acercársele. Un líder necesita un balance de firmeza con bondad.
11. **SENTIDO DEL HUMOR.** Al tratar con niños el sentido del humor es muy importante. Tratando incidentes irritantes o penosos, o bromas de los aventureros con humor mantendrán las cosas bajo perspectiva.
- 12.- **ES INGENIOSO Y CREATIVO:** Un líder tiene que ser capaz de alcanzar un objetivo sin importar los diferentes obstáculos y dificultades. Es ingenioso y tiene alternadas listas para cualquier emergencia. El líder es creativo y determinado en completar las metas, esta dispuesto a aceptar ideas nuevas.

PREGUNTAS ACERCA DE CÓMO PONER METAS

- 1.- ¿Qué se persigue?
- 2.- ¿Como se conseguirá?
- 3.- ¿Cuándo se conseguirá?
- 4.- ¿Quién lo conseguirá?
- 5.- ¿Se han identificado las medidas de control?
- 6.- ¿Pasos de comunicación?

“El éxito a mayor e escala requiere de responsabilidad en el análisis final, la misma cualidad que todas las personas exitosas poseen es la habilidad de tomar responsabilidades.

FINANZAS

El club de Aventureros es financiado por la iglesia local y las cuotas de los miembros del club. Todo el dinero de ingresos y egresos debería ser canalizado a través del tesorero de la Iglesia para que haya un rastreo de cuenta, esto protegerá a los líderes del club.

PLANEANDO UN PRESUPUESTO DE AVENTUREROS

1.- ¿Quién planea el presupuesto?

ES LA RESPONSABILIDAD del director y los oficiales.

2.- ¿Cuándo? Es planeado en la reunión de oficiales para la organización

3.- ¿Qué envuelve?

Conteste las siguientes preguntas cuando planee el presupuesto:

i. ¿cuales son los programas para el año venidero?

ii. ¿Cuánto costara?

iii. El presupuesto debe incluir:

- 1.-Botones y honores de Aventureros
- 2.-Certificados
- 3.-Provisiones para manualidades.
- 4.-Proyectos misioneros.
- 5.-Eventos de la Asociación.
- 6.-Salidas.
- 7.-Cuota de Aventureros.
- 8.-Seguro.

iv. El presupuesto de ingresos incluye:

- 1.-Cuotas de inscripción.
- 2.-Cuotas.
- 3.-Subsidiarios.
- 4.-Recaudación de fondos.

Cuotas del club

Cada miembro paga una cantidad moderada por cada trimestre o año de Aventureros como parte de las obligaciones de membresía. La cuota no debería de causar a ningún prospecto miembro la abstención de los privilegios de membresía, pero cada miembro debe darse cuenta de que todo lo de valor cuesta un poco.

Contribuciones

Amigos y patrones pueden ser persuadidos usualmente a contribuir para la provisión de necesidades específicas en el programa del club de Aventureros. Tarjetas de membresía de empuje deberían hacerse para cada contribuyente.

Relacionándonos con los padres de Aventureros

Los padres deben ser reconocidos como los “Ministros de Relaciones” claves, aquellos que mejor que nadie pueden crear un sentido de confianza, amor, y preocupación que es fundamental para el desarrollo de “apertura” a La fe. Los padres deben ser los “evangelizadores primordiales” de sus niños. No existe ningún factor que influya más el desarrollo de La fe que el testimonio y vida fiel de los padres. Aquellos en el ministerio de niños deben ayudar a los padres a cumplir este cargo vital ofreciendo programas acerca del desarrollo de niños.

El líder de Aventureros necesita entender el mundo del padre de Aventureros. Debe estar disponible a relacionarse con La forma de pensar, deseos, y tensiones emocionales y psicológicas del padre para así poder trabajar mejor con ellos para el beneficio del Aventurero. Debería reconocer que hay por lo menos seis tipos de padres.

1. Disciplinarios estrictos
2. Sobre-permisivos
3. Cree que el niño es más importante que los adultos
4. Desea supervisión estricta de todas las funciones de Aventureros
5. Padres académicos—han estudiado desarrollo humano psicología infantil, conocen las necesidades de los niños y están preparados para evaluar su programa.
6. Leal, padres ortodoxos’ ‘Si es un programa oficial de La iglesia, está bien, y quiero que mi niño participe.’”

Entendiendo al padre, el líder de Aventureros puede más fácilmente entender las razones por las cuales los padres ponen los niños en el club.

Algunos métodos probados que aseguran a los padres de su interés en sus niños.

- 1 Llamadas por teléfono
2. Cartas una vez al mes
- 3 Discusiones de persona-a-persona

Un toque personal significa mucho para los padres. Además de lo anterior, los líderes (director, subdirector, o consejero) debería:

1. Informar a los padres de los planes mensuales o anuales de club de Aventureros.
 - a. Explique el propósito y objetivo de Aventureros
 - b. Tenga un programa para honrar a los padres ya sea mensual, trimestral, o anual.
2. Invite a los padres a participar en formas específicas, como por ejemplo:
 - a. Manejando un carro en salidas
 - b. Usando talentos o habilidades en el club
 - c. Ofreciendo sus hogares para fiestas o sociales
 - d. Dando dinero para gastos del club.
5. Exprese gratitud y explique como las contribuciones ayudan a sus niños
6. Algo esencial para un apoyo fuerte de parte de los padres es La Red Familiar de Aventureros (RFA).

Refiérase a la sección de la Red Familiar Aventureros para más información con relación a como trabajar con padres de Aventureros.

Tipos de Familias:

- Familias no cristianas.
- Familias cristianas.
- Familias de Múltiples ingresos.
- Familias con miembros deshabilitados.
- Parejas homosexuales.
- Abuelos como padres.
- Padres divorciados o separados.
- Padre soltero.
- Madre soltera.
- Padres adolescentes
- Familia mezclada.

Requisitos para ser Miembro del club

1. Niños en grados del 1-4 son elegibles para ser miembros de Aventureros.
2. Las actividades del club incluyen los galardones de Aventureros, salidas, y reuniones regulares del club y de los padres. Antes de unirse el padre del Aventurero debe aceptar participar y cooperar en estas actividades cuando se realicen.
3. Los miembros deben ser fieles en asistir. Algunos clubes establecen límites en ausencias y tardanzas, y aquellos Aventureros que no cumplen con estas regulaciones se les pide que renuncien al club.
4. Los padres de los Aventureros deben estar disponibles a cooperar con las regulaciones y actividades del club, de acuerdo como fue aceptado en La inscripción de Aventureros. De vez en cuando se les pide que suplan dinero y tiempo para apoyar la membresía de su niño. Además es importante que asistan a las reuniones patrocinadas por el club de Aventureros.
5. Los nuevos miembros deben pagar una cuota de inscripción (la cual podría incluir seguro), y pagar las cuotas del club en forma trimestral, o anual, como sea indicado por el director de Aventureros.
6. Los Aventureros deben tener y usar regularmente un uniforme. Deben de venir a reuniones y eventos patrocinados por el club en uniforme completo, cuando lo indique el director.
7. Se espera que los Aventureros obedezcan todas las regulaciones e instrucciones de los oficiales de Aventureros.
8. Los miembros del club y sus padres deben estar dispuestos a trabajar en proyectos a La comunidad.
9. Los Aventureros deben aprender y vivir por los principios del Voto y la Ley de Aventureros.
10. La membresía del club es presentada junto con La tarjeta de identificación durante la ceremonia de iniciación.

Seguridad en el club de Aventureros

Cada director o consejero, en cualquier nivel de organización, debe aceptar la obligación moral de proteger de peligro *físico* a todos aquellos que están bajo su cuidado. Esta responsabilidad moral de cuidado es reforzada por una obligación legal, y mientras que una obligación moral puede ser ignorada, los líderes no pueden escaparse de la obligación legal por accidentes que resulten de acciones u omisiones.

¿Que normas de cuidado son requeridas de los líderes y consejeros? No hay una respuesta sencilla, porque la responsabilidad de cuidado de un Aventurera caria del cuidado que se le de a un niño mayor. El objetivo debe siempre ser operar un programa libre de accidentes, y se debe prestársele consideración a lo siguiente.

1 Terreno.

¿Están los terrenos libres de peligros físicas? Si no es así los peligros existentes deben ser removidos.

2. Equipo.

¿Está todo el equipo en buenas condiciones? ¿Se provee equipa seguro para cada actividad?

3. Supervisión.

El grado de supervisión variará de acuerdo a los grados que están siendo supervisados. Naturalmente un niño de primer grado requerirá supervisión más cercana que uno del cuarto grado el cual debe aceptar mayor responsabilidad para sus acciones. Pero siempre debe proveerse supervisión.

4. Tipos de actividad.

Actividades de mucho riesgo deben ser evitadas, Y debe prestarse consideración:

a. Conveniencia de La actividad para el grupo envuelto.

b. La habilidad personal y experiencia de los supervisores, el programa tipa gimnasia debería ser operado solamente si hay una persona con habilidad, y calificada en gimnasia para que supervise.

C. La provisión de equipa apropiadamente seguro. La División Norte Americana puede hacer arreglos del seguro que es extendida para cubrir a lideres y consejeras, ya sea que sean trabajadores pagados a voluntarios, pera esta provisión de seguro un debe dar como resultado el relajamiento de las obligaciones de cuidado que se debe dar a los Aventureros. No existe ningún nivel de segura que pueda compensar por muerte o accidente.

Los lideres de Aventureras deben educarse a si mismos a observar y reconocer peligros potenciales. Coma un líder a consejero de Aventureros usted está en una posición de confianza para aquellos que están baja su cuidado, y usted no puede delegar su responsabilidad moral a legal de cuidado a nadie.

Accidentes pasarán. Pero no permita que pasen par su negligencia dejando que se usen terrenos peligrosos a equipo defectuoso a par falta de supervisión experta a adecuada.

**Pregunte al Director de Aventureros de su asociación sobre
entrenamiento información sobre control de infecciones y
patógenos originados en la sangre**

Abuso Infantil

El abuso infantil ha Llegado a ser un problema grande en los Estados Unidos hoy en día. Hay alrededor de 1, 500,000 casos de abuso infantil reportados anualmente, y 5,000 niños mueren anualmente en América coma resultado do abuso de parte de los padres. Con estadísticas tan elevadas es muy importante que los oficiales de Aventureros están prevenidos de que es lo que constituye abuso infantil y que debe hacerse si se sospecha de abuso infantil.

Definición

Los investigadores han designado ocho tipos de negligencia a abuso. Estos son: Negligencia física, negligencia moral, negligencia médica, negligencia educacional, abuso físico, abuso sexual, negligencia comunitaria, y negligencia emocional. Los más serios, más fácil de provocar, y más tratados son el abuso físico y sexual.

El abuso físico envuelve daño físico al niño de forma tal que no fue accidental. Estas incluyen fracturas múltiples en los huesos largas, fracturas en el cráneo, daño en tejidos suaves, moretones, y laceraciones.

Negligencia física, la cual es más difícil de provocar, incluye nutrición inapropiada, vestimenta para el clima inadecuado, vivienda anormal, y condiciones de vivir no saludables.

La definición de abuso sexual incluye todo desde expasición indecente hasta intercambio sexual y violación. Las estadísticas muestran que de cada 4 niños (algunas estadísticas muestran que de cada 3) son abusadas sexualmente antes de cumplir los 18 años e dad. Y uno de cada 8 niños es abusado antes de los 18. Algunos estiman que este número es bajo puesto que el abuso sexual muchas veces no es reportado. Ochenta par ciento de todos los abusos son instigados por familias. Noventa por ciento de los casos el ofensor es del sexo masculino y La victima del sexo femenino.

Que Observar

Los lideres de Aventureros vienen a tener contacto con niños por extendidos e íntimos periodos de tiempo, coma en salidas. Los oficiales deberían de saber cuales señales indican La pasibilidad de abuso, ya sea física o sexual. Recuerde pueden haber otras síntomas están presentes, existe La posibilidad de abuso sexual, y usted tiene la responsabilidad de investigar.

Abuso Físico

Señales físicas

- Cortaduras, ronchas, a hinchazón
- Quemaduras: Quemaduras de cigarrillo a quemaduras en forma de rueda par inmersión en líquidos calientes
- Quemaduras can un patrón, coma en forma de una plancha
- Fracturas
- Cicatrices con un patrón peculiar; circular a redonda
- Moretones
- Marcas de mordidas
- Niños abusados físicamente usualmente tendrán daños sucesivos. Todavía no se habrá curado uno cuando aparezca otro.

Abuso Sexual

Señales Físicas

- Ropa interior rota o manchada
- Dificultad en controlar evacuaciones de los intestinos y La vejiga.
- Inflamación, desangramiento, a descenso vaginal de una joven que aún no menstrúa
- Golpes en los senos, glúteos, parte baja del abdomen, muslos, genitales, a área del recto.
- Evidencias de mutilación propia (cortadas, hinchazones, quemaduras de cigarrillo).

Características de Comportamiento

- Comportamiento regresivo como mamarse el dedo gordo o mojar la cama.
- Rehusarse a desnudarse bajo circunstancias normales (preparándose para ir a la cama).
- Temor.
- Indiferencia y apatía.
- Agresión y violencia o retirarse.
- Buen comportamiento obsesivo
- Enojo frecuente sin ser provocado, como mutilación de juguetes
- Tiene paico o se retira cuando se le toca, como cuando es arropado en La cama
- Durmiéndose constantemente durante el día.
- Comportamiento seductivo.
- Encendiendo fuegos.
- Crueldad a niños menores y animales
- Obsesión con La puntualidad
- Malestar de la garganta frecuente, dificultad al tragar o sofocación.
- Repentino aumento de peso o pérdida de peso extrema.

Cuando existe abuso en familia, usualmente hay más de un niño envuelto. Si un niño viene a usted con una historia de abuso, recuerde que en solamente 1 de cada 1,000 instancias es falso. El abuso reportado personalmente y falsificación de abuso virtualmente es inexistente entre preadolescentes.

Una victima de abuso dirá en un promedio, a nueve personas acerca del abuso antes de que la victima sea creída. Es por esta falta de crédito que los abusadores no pagan por el abuso que imponen. Si usted no investiga un abuso potencial, considere el dato de que un abusador abusará en promedio de 70 diferentes individuos en su vida. Si puede ser detenido y ayudado antes que toque a otros, usted ha librado a muchas personas de un gran dolor.

Estando preparado

Como un oficial de Aventureros usted necesita estar preparado para tratar con este problema. Hay una lista de recursos y líneas caliente de ayuda para abuso al final de este capitulo. Lo más importante de recordar es:

La mayoría de leyes del estado requieren que el abusó sea reportado a La policía. Si usted sospecha abuso, y especialmente si Un niño/a le ha dicho que está siendo abusado/a usted debe reportarlo a La policía y a una agencia social local en su ciudad. No vaya al abusador potencial para confirmación. Ellos lo negarán casi siempre, y eso. Pondrá al niño en una situación peligrosa. Reporte el abuso a una agencia que está equipada para tratar con la situación.

Usted también podría informar al pastor de la situación. Puesto que el abusador será, casi con seguridad, un miembro de su iglesia. El pastor puede proveer conserjería o recomendar un consejero Cristiano calificado para La familia. Aunque usted sienta

repulsión ante los eventos que han pasado, recuerde que toda La familia Esta sufriendo y esta en necesidad de amor y ayuda Cristiana en este momento.

Como un director de Aventureros usted necesita estar prevenido de peligros potenciales al tratar con niños. Al escoger sus oficiales tenga especial cuidado de inspeccionar los oficiales que estar trabajando muy cerca de los Aventureros. Abusadores de niños fueron frecuentemente abusados de niños. Si usted conoce de alguien que ha sido abusado de niño, sea precavido de ponerlo en posiciones donde tendrán acceso directo a los niños. En la mayoría de las situaciones de abuso el niño conoce y confía en el adulto, lo cual lo hace mucho más difícil para que al niño se le crea. El abusador en su mayoría amenazará al niño para que no diga.

Si un Aventurero viene a usted, como director, con una historia de abuso de un miembro oficial, no le diga al Aventurero que esta mintiendo e ignore el problema, sin importar cuan respetable el oficial pueda ser. Es muy raro que los niños inventen historias de abuso. Usted debería (en algunas instancias usted podría ser legalmente responsable) reportar el incidente a las autoridades responsables.

Su estado o asociación requieren que usted tenga archivado el formato de servicio de información para el personal voluntario de Aventureros, contacte al director de Aventureros de su asociación

Entrenando Oficiales

Con el consiente aumento de abuso de niños en este país hoy en día, muchos padres estarán en busca de abuso potencial en sus niños. Como un director de Aventureros usted puede aprender a protegerse a usted mismo, sus oficiales, su iglesia, su nombre de Aventureros, y sus niños proveyendo entrenamiento para oficiales. Enseñe a sus oficiales que observar en abuso potencial de niños y dígales que vengan directamente a usted si sospechan algo. No deben dudar en decirle si otro oficial exhibe un comportamiento inapropiado con los Aventureros.

No solamente debería usted y sus oficiales estar consientes de las señales de abuso; los oficiales necesitan ser entrenados para que sepan como y cuando tocar a un niño. No toque a un niño cerca de sus partes privadas. No los abraze o acaricie excesivamente, ni les pida que se sienten en sus piernas, ni instigue cualquier otro sugestivo acto sexual. Aunque sea inocente, ciertos toques o actos pueden ser mal interpretados.

Ni beberían los oficiales nunca castigar a un niño físicamente. El castigo corporal, excepto por un padre o guardián, es contra La le aunque el niño “merezca” el castigo, no deberían ser físicamente castigados por ningún oficial de Aventureros. Los oficiales jamás deben golpear o empujar a un niño por ninguna razón o físicamente ponerlos en cualquier ciase de peligro.

Estando alerta del comportamiento hacia los miembros de Aventureros, los oficiales pueden hacer mucho para protegerse a si mismos de potenciales mal interpretaciones y aún demandas. Si llega haber una situación en La que un oficial daña físicamente a un niño. El director debe inmediatamente reportarlo al padre y no trate de “cubrirlo.” Puede haber consecuencias potencialmente serias por acciones fisicas hacia un niño.

Entrenamiento Preventivo para Niños y Padres

El club de Aventureros puede considerar tener clases de precaución de abuso infantil. Estas clases pueden ser para los niños mismos para enseñarles que sus cuerpos son sagrados y no debe ser tocados en ciertas formas así como en ciertos lugares y que ellos tienen el derecho de decir a cualquier adulto que se les acerca en una forma inapropiada. El mejor recurso para esta clase es el libro: *A Very Touching Book*. Simplemente lea el libro a niños en grupos pequeños. Mantenga en mente que las investigaciones no presentan un efecto significativo en entrenamiento de prevención para niños menores de seis.

Otra clase beneficiosa puede ser tenida para padres leyendo *A Very Touching Book* y dándoles información acerca de abuso infantil provisto en la lista de recursos en La siguiente página. (Nota especial de *Sins of the Father*.)

I

Recursos

Organizaciones

24-Hour Child Abuse Hotline
1-800-4 A Child

National Clearinghouse on Child Abuse and Neglect Information
P.O. Box 1182
Washington, D.C. 21103
703-821-2086
202-224-3121

National Center on Child Abuse and Neglect
202-245-2859

American Association for Protecting Children
9725 East Hampden Avenue
Denver, CO 80231
1-800-227-5242; in MD 301-695-081 1

National Committee for Prevention of Child Abuse
332 S. Michigan Avenue
Chicago, IL 60604
312-663-3520

Childhelp USA
6463 Independence Avenue
Woodland Hills, CA 91367
1-800-4 A Child

Parents Anonymous
7120 Franklin Avenue
Los Angeles, CA 90046
1-800-421-0353

Libros y Recursos

Jan Hindman, *A Very Touching Book*
(McClure Hindman Assoc.)
Available from Alexandria
Association, 911 SW 3rd Street,
Ontario, OR 97914.

Andres D. Lester, *Pastoral Care with Children in Crisis*
(Louisville, KY; John Knox/Westminster Press), 1985.

Wesley R. Monfalcone, *Coping with Abuse in the Family*
(Louisville, KY; John Knox/Westminster Press), 1980.

Marianne Morris, *Sins of the Father*, Pacific Press.

He Told Me Not to Tell, "Parents' Guide for Talking to Your Child About Sexual Assault". Available from King County Rape Relief, 305
5. 43rd St., Renton, WA 98055.
206-226-7273.

Pat Palmer, *Liking Myself and The Mouse, the Monster, and Me*
(San Louis Obispo, CA; Impact
Publishers), 1977.

Linda Tschirhart Sanford, *The Silent
Children: A Parent's Guide to the
Prevention of Child Sexual Abuse*
(New York: Doubleday), 1980.

Dealing with Sexual Abuse
Pamphlets: *Help for the person who
has been Sexually Abused; My
Child has been Sexually Abused;
Ministering to the Sexually Abused*,
AdventSource, 5040 Prescott
Avenue, Lincoln, Nebraska 68506
Parents Against Molesters
P.O. Box 12951
Norfolk, VA 23502
804-465-1582

Relaciones Públicas

La membresía de la iglesia se mantiene informada con respecto al club local de Aventureros a través del uso de un boletín, anuncios en el boletín de la iglesia, cartas a la constituyente de la iglesia, reuniones de la junta de iglesia, periodos de actividades laicas, reuniones de Sociedad de Jóvenes, y contactos personales en los hogares.

1. Las noticias aumentan el interés
2. A los padres les gusta ver el nombre de sus hijos impresos.
3. Fotografías suman interés a las noticias.
4. Una congregación de iglesia y comunidad bien informada está lista para apoyar en las necesidades del club.
5. Lo que parece ser noticias insignificantes puede probar ser de mucho interés para varias personas.
6. Mantenga las noticias frescas, al día, y cubra varias actividades del club: salidas, manualidades y habilidades, y todos los eventos especiales.

Publique sus actividades a través de periódicos locales

1. Todas las actividades que son consideradas.
2. Al proveer noticias de actividades de Aventureros a La prensa publica, puede llamar La atención de jóvenes no adventistas para que participen en su programa de Aventureros.

Publique sus actividades por radio y televisión

1. Cuando el/la secretario/a reciba información acerca de las actividades de su club de Aventureros, usted puede pedir que se prepare un anuncio del servicio público para las estaciones locales. Puede ser que usted quiera invitar todos los jóvenes de cierta edad.
 - Escenas del servicio público deben ser cortas alrededor de 250 palabras.
 - Deben incluir solamente los detalles más pertinentes: Quién, que, cuando, donde, porqué, y como.
 - Los anuncios deben darse a la estación por lo menos con dos semanas de anticipación.
2. Si su estación tiene un programa de entrevistas, su el/la secretario/a de su iglesia podría hacer arreglos para una entrevista con el líder de Aventureros y tal vez con algunos Aventureros.
 - Deje que el secretario de comunicaciones sepa de su deseo y su voluntad a ser entrevistado.
 - Planee con algunos meses de anticipación del momento en que desea estar en el aire.
 - Mantenga todas sus citas. Llegue temprano.
 - Prepare preguntas de sugerencia para La persona que hará La entrevista.

Comparta las actividades de sus Aventureros a través de invitaciones personales

- Una invitación personal de un joven a otro para que “venga” a las reuniones del club o alguna salida o actividad tiene mucho efecto.
- Jóvenes que se están moviendo para una nueva comunidad están buscando amigos. Los Aventureros deben ser amigables en todo momento, pero especialmente al darle la bienvenida a una nueva persona al vecindario.

Publique sus actividades a través del boletín de La iglesia

1. Haga arreglos con el pastor para que pueda hacer anuncios semanales en el boletín de La hora y lo más notable de reunión o actividad de Aventureros.
2. Ponga reportes en el boletín acerca del éxito de algunas actividades del club y

- de las cantidades alcanzadas en colectas de fondos.
- 3. Mantenga los miembros de La iglesia informados de las actividades de Comparta Su Fe de los Aventureros.
- 4. Ofrezca periódicamente expresiones de agradecimiento a los miembros de La iglesia por su ayuda moral y financiera para el programa.

Boletín del club de Aventureros

- 1. Un boletín bien mantenido atrae el interés a las actividades del club de Aventureros.
- 2. Nombre a un oficial del club a mantener las noticias al día y que cambie las fotografías periódicamente.

Planeando el programa

El consejo de Elena de White a los administradores de la iglesia también puede ser aplicado a los líderes de Aventureros:

“Debería haber más responsabilidad personal, más meditación y planeamiento, para que más poder mental sea usado en la obra que se hace para el Maestro.” *Testimonios para los ministros* 498.

“La obra de Dios es perfecta como un todo, porque es perfecta en cada una de sus partes, por pequeñas que sean... Si deseamos ser perfectos, como nuestro Padre que está en los cielos es perfecto, debemos ser fieles en hacer las cosas pequeñas. Aquello que es digno de ser hecho, es digno de ser bien hecho.” *Mensaje para los jóvenes* 144, 145.

Guiar a los jóvenes a la vida eterna es el trabajo más importante que se le ha dado al hombre y debe ser bien planeado. Planeé un programa balanceado con énfasis en ocupaciones espirituales, mentales, físicas, y sociales.

Se necesita bosquejar un plan y seguirlo con mucho cuidado. Buena programación es uno de los más importantes factores en el éxito de la operación de un club de Aventureros. Un programa con objetivos amplios debería primero ser desarrollado por un año, luego por trimestre, y luego en la reunión semanal o quincenal.

Los oficiales de Aventureros son responsables del planeamiento del programa. El director es el presidente. Sugerencias deben ser recibidas y bienvenidas de todas partes.

Al bosquejar un programa, los oficiales deberían de considerar lo siguiente:

- 1. ¿Qué es lo que los líderes esperan conseguir durante el siguiente periodo?
- 2. ¿Qué es lo que los Aventureros y padres quieren hacer por ellos mismos?
- 3. Eventos anuales, como el Día de Aventurero, Acción de Gracias, vacaciones de Navidad, Año Nuevo, Ceremonia de investidura, ceremonia de iniciación, campestre, y Día de Diversión, etc.
- 4. Sorpresas, variedad, acción, hazañas, y diversión.
- 5. El constante y firme adelanto de los Aventureros en el programa de estudio de Aventureros.
- 6. Consultando al director de Aventureros de la asociación local para ideas de programas.
- 7. Usando un tema específico como foco para planes anuales o trimestrales.
- 8. Siempre comience y termine las reuniones a tiempo.
- 9. Sea creativo al ajustar el programa a las condiciones particulares del club y las necesidades de la membresía del club.
- 10. Mostrando convicción y entusiasmo en el programa de Aventureros.
- 11. Programe seminarios de entrenamiento para padres. (Pueden ser en unión con el director de Hogar Escuela o el director de Vida Familiar de la iglesia.)

Normas para mantener en mente:

1. La programación del club no debe traer presión innecesaria a la familia, miembros del club, u oficiales.
2. No debe traerse tensión indebida al niño.
3. Mantenga el programa tan orientado a La familia como sea posible. Este es el objetivo del club de Aventureros.
4. Se sugiere que las marchas no sean enfatizadas debido a la falta de coordinación a esta edad. Si el club decide hacer algo de marcha, hágalo en forma de diversión.
5. Mantenga el programa entre las limitaciones físicas y de grado de los niños.

Programando Ideas

Física

1. Destrezas o habilidades domesticas:
Arreglar su cama, desempolvar, lavar platos, limpiar ventanas, cortar el sácate y hacer trabajos en el jardín, lavar ropa, planchar, pasar La aspiradora, poner la mesa apropiadamente, aprender a cocinar cosas sencillas, etc.
2. Practique destrezas domésticas en el club para así reforzar esas destrezas.
3. Relevos: Use destrezas domesticas en participación de grupo.
4. Juegos: Haga una experiencia divertida de la destreza.
5. Salida: Visite un parque, zoológico, establo, estación de policía, etc. Tenga tantos miembros de las familias Como sea posible.
6. día de campo familiar: No se recomienda campamentos del club, excepto si son experiencias de campamentos de familia.
7. Manualidades: Manténgalas sencillas para ayudar al club a desarrollar trabajos limpios y cuidadosos (calidad en lugar de cantidad).
8. Noche familiar: Todo el mundo trae los ingredientes para la cena. El grupo tiene un devocional, hace algún trabajo del currículo y tiene una actividad especial.

Mental

1. Hazañas: Manténgalas sencillas, que no sean ni abrumadoras a la mente ni competitivas.
2. Naturaleza: Pare, vea, escuche, y descubra. Enseñe menos y experimente más.

Social

1. Compartiendo: Ayúdelos a tomar turnos en actividades y a regalar juguetes, comida, etc.
2. Juegos: Use juegos para enseñarle a los niños como ser buenos perdedores o ganadores y como llevarse bien con las personas.
3. Cortesía: Anime a los niños a hacer un acto de cortesía cada día (mantenga carteles personales.)

Espiritual

1. Cuestionarios.
2. Gemas de la memoria.
3. Dramas e historias.
4. Cantos
5. Envuelva a los niños con la familia.

Testificando

1. Visite asilos de ancianos.
2. Adopte un abuelo.
3. Enseñe como hacer y escribir notas de agradecimiento”, notas de ‘te amo”, y tarjetas para días especiales.
4. Envuélvase en actividades del vecindario.
5. En parejas, padre e hijo, lleve algo mensual a la gente sin hogar.

Salidas Sugeridas

Trimestre — Aventureros

- ◆ Estación de bomberos
- ◆ Hospital de animales
- ◆ Exhibición natural
- ◆ Ofician de La ciudad
- ◆ Panadería

Trimestre — Aventureros

- ◆ Hospital
- ◆ Invernadero
- ◆ Biblioteca publica
- ◆ Viaje en tren
- ◆ Planta de poder

Trimestre — Aventureros

- ◆ Estación de televisión
- ◆ Florería
- ◆ Tienda de manualidades
- ◆ Viaje en camión
- ◆ Planetario

Trimestre Aventureros

- ◆ Viaje en el autobús de La ciudad
- ◆ Fabrica
- ◆ Estación de La policía
- ◆ Lugar de interés histórico.
- ◆ Centro de Emergencias.

Ejemplo: Reunión de club de Aventureros

Tema: Naturaleza

Tiempo Actividad

10 min.	Ejercicios de Apertura Saludo a La Bandera Promesa de Fidelidad Voto y Ley de Aventureros Devocional
3 min.	Registro de asistencia
17 min.	Actividad para romper el hielo
	Actividad por unidad
15 min.	Juego de La naturaleza
30 min.	Trabajo por clase de Aventureros
14 min.	Ceremonia de cierre Música
	Lección objetiva
1 min.	Oración y despedida
90 min.	Tiempo total

Calendario Opcional

El año del club del Aventureros consiste de por lo menos nueve meses, pero usted puede tener un programa de 12 meses.

Programa de estudio de Aventureros

Incorpore el trabajo de clase de Aventureros al calendario mensual/trimestral.

Cuartos y Trimestres

Un cuarto de año de Aventureros consiste de cuatro meses. Un trimestre consiste de tres meses.

Reuniones

Cada reunión del club es de un máximo de 90 minutos de largo. Los oficiales de Aventureros proveen un mínimo de una reunión programada por mes.

Tres sugerentes planes para reuniones:

Plan 1: 7 reuniones/trimestre

3 reuniones — niños

3 reuniones — niños / familia

1 reuniones — padres solamente

- Plan 2: 8 reuniones/trimestre
6 reuniones — niños
1 reuniones — niños / familia
1 reuniones — padres solamente
- Plan 3: 9 reuniones/trimestre
3 reuniones — niños
3 reuniones — niños / familia
3 reuniones — padres solamente

Evento para invitados

Debido a que el club de Aventureros es para miembros solamente, el evento para invitados es una “ventanas de mira y cuenta” para el club de Aventureros. Eventos Para invitados pueden ser programados una vez al trimestre, o en un máximo de diez por año. Se espera que estas ocasiones creen entre padres e hijos el deseo de llegar a ser parte del programa del club. El “Día anual de la alegría” puede ser usado como un evento para invitados

Calendarlo de Ejemplo

Opción para un Programa do Nuevo Meses

Septiembre	Inscripción Reunión del club Actividad de padres e hijos Reunión de oficiales
Octubre	Reunión del club Reunión de padres Actividad de padres e hijos Iniciación
Noviembre	Reunión del club Reunión de padres Actividad de padres e hijos Testificación
Diciembre	Reunión del club Reunión de padres Actividad de padre e hijos Vacación
Enero	Inscripción Reunión del club Reunión de padres Actividad de padres e hijos
Febrero	Reunión del club Reunión de padres Actividad de padres e hijos Testificación
Marzo	Reunión del club Reunión de padres Actividad de padres e hijos Reunión de los oficiales
Abril	Día de diversión (domingo) Reunión del club Reunión de padres Actividad de padres a hijos
Mayo	Reunión del club Reunión de padres Actividad de padres e hijos Reunión final

Calendario de Ejemplo

Opción para un Programa de
Doce Meses

Reuniones trimestrales:

- a. Seis reuniones con niños (excepto durante el cuarto trimestre)
- b. Tres reuniones con padres e hijos
- c. dos reuniones con padres
- d. Otras actividades
- e. Primer Trimestre(Septiembre a Noviembre)

Septiembre: Inscripción

- Reunión del club
- Reunión de padres
- Actividad de padres e hijos
- Reunión del club.

Octubre: Reunión del club.

- Actividad de padres e hijos.
- Día de Diversión.
- Reunión del club.

Noviembre: Reunión del club.

- Reunión de padres.
- Actividad de padres e hijos.
- Reunión del club.

Segundo Trimestre (Diciembre Febrero) Diciembre: Reunión del club

- Actividad de padres e hijos
- Reunión del club
- Fiesta de Navidad

Enero: Reunión del club

- Reunión de padres
- Actividad de padres e hijos
- Reunión del club

Febrero:

- Reunión del club
- Reunión de padres
- Actividad de padres e hijos
- Reunión del club

Tercer Trimestre (Marzo a Mayo)

Marzo: Reunión del club

- Reunión de padres
- Actividad de padres e hijos
- Reunión del club

Abril:

- Reunión del club
- Actividad de padres e hijos
- Salida
- Reunión del club

Mayo

- Programa de Investidura
- Reunión del club.
- Reunión de padres
- Actividad de padres e hijos
- Reunión del club
- Inscripción del trimestre
de verano

Cuarto Trimestre (Junio a Agosto)

Junio: Reunión del club

Reunión de padres
Actividad de padres e hijos
Día de campo

Julio:

Reunión del club
Reunión de padres
Actividad de padres e hijos
Inscripción para el nuevo año de Aventureros

Agosto:

Reunión del club
Reunión de padres
Actividad de padres e hijos.
Reunión del club.

Actividades para niños y padres

El propósito de esta actividad es reforzar la relación entre padre e hijo haciéndoles tener una experiencia significativa en la vida, en el mundo de cada uno. Ejemplo:

ACTIVIDADES DE NIÑOS

Recreacional.

Juegos de meza.

Narración de historias.

Jugar con juguetes.

Pretendemos explorar

ACTIVIDADES DE ADULTOS

Compra de alimentos

Trabajo de patio.

Trabajo del hogar.

Preparación de comida.

Lavado y planchado.

Lavar el carro.

Las actividades se alternan cada mes. Sin embargo este no es una reunión del club. Más bien es considerada como una cita mensual del club de Aventureros.

Procedimiento de la reunión de Inscripción

Haga tiempo para que los padres y Aventureros se relacionen; sirvan refrescos
sobre

Bienvenida

Agenda:

1. Explique el programa de estudio de Aventureros.
2. Revise el calendario mensual, trimestral y anual.
3. Llene las formas de inscripción de Aventureros.
4. Explique las formas de consentimiento médico información de seguro (Si el estado re quiere el sello
5. Explique las cuotas del club. Colectar
6. Provea las formas de información de un notario.
7. Información de uniformes.
8. Medidas para uniformes.

Información de La Forma de Consentimiento Medico

En estos días de demandas, es necesario tener en registro las formas de consentimiento médico y llevarlas a todas las salidas. La idea básica de La forma es que de autorización de los padres para que un doctor trate a un menor. Además provee información acerca de donde pueden ser localizados tanto los padres como el doctor de La familia.

La forma de consentimiento provee protección para el doctor, el niño, y el director del club.

2. El Doctor:

Un doctor que de asistencia médica a un niño sin el conocimiento de los padres toma un tremendo riesgo. Si los resultados son serios, o aun fatales, los padres podrían demandar. Una forma de consentimiento firmada puede ser suficiente para persuadir a un doctor de que los padres no pondrían demandas.

3. El Niño:

Los líderes que llevan a un niño a una salida tienen La obligación de proveer el mejor cuidado médico. El no tener la *forma* de consentimiento reduciría severamente esa oportunidad. Usted debe cargar las formas de consentimiento en todas las salidas.

4. El director:

Si un niño es lesionado y no puede recibir La atención medica necesario porque el director no se preocupe de obtener las formas de consentimiento médico, ese director será verdaderamente un perfecto blanco para una demanda de responsabilidad civil.

Servicio de Iniciación

La iniciación o entrada al club de Aventureros consiste en una reunión especial durante la cual los miembros del club y sus padres son formalmente dedicados al Señor. Cada niño está comprometido a tomar parte en el servicio, aunque no todos podrán tener partes habladas. Los miembros de la familia y otras personas interesadas están invitados a asistir.

El servicio de iniciación se tiene usualmente dentro de los dos primeros meses tomando en cuenta el tiempo cuando se inició el club. Si se trata de un club con solo un año de creación, todos los Aventureros y el personal serán iniciados dentro del club. Si se trata de un club establecido, luego sólo los nuevos Aventureros y el nuevo personal serán inducidos.

Los Aventureros gustan de la pompa, entonces haga el servicio de inducción tan impresionante como sea posible. Haga un programa corto. A esta edad, los Aventureros tienen un lapso de atención corto, y se inquietan rápidamente, y lo que queremos es que ellos entiendan el significado del programa.

Anime a sus aventureros a usar su uniforme clase A (uniforme de gala). Antes de que la ceremonia, presente a los aventureros con los pañuelos, el pasador y la faja.

1. Preludio musical: grabado o en vivo.
2. Los Aventureros entran marchando, banderas al frente, y se forman, viendo a la audiencia. Las banderas son colocadas a los lados de los Aventureros entre la audiencia y los niños para que estos puedan repetir las promesas de frente a la audiencia y pudiendo ver las banderas. La música es de mucha ayuda para marchar, o use música grabada.
3. Saludo y promesa a la bandera Americana.
4. Saludo y promesa a la bandera Cristiana.
5. Saludo y promesa a la Biblia.
6. Canto tema de Aventureros.
7. Invocación.
8. Bienvenida a los visitantes por el director, explicación de la razón de la iniciación.
9. El líder de los Aventureros o el pastor debe dar un discurso breve acerca del significado del altar. Explique como personajes bíblicos tal como Isaac, Moisés y Ester dedicaron sus vidas a Dios, y explique como los Aventureros dedicaremos nuestra vida a Dios y al club. Luego explique que ellos van a construir un altar, así como los antiguos lo hicieron en tiempos bíblicos. La base del altar es la ley de los Aventureros. ¿Que significa la ley del Aventurero y cuan importante es la ley en nuestra vida? Pida a las personas designadas que lean lo que cada parte de la ley significa.
10. Pida a los niños que van a ser iniciados dentro del club, que pasen al frente. El director pedirá que ellos confirmen su dedicación a los principios del club de Aventurero. Ellos honrarán esto repitiendo el voto y la ley.

Recitación de La Ley de Aventureros

La siguiente es una sugerencia de la explicación de cada parte de La Ley, La cual debe ser recitada de memoria mientras el altar esta siendo construido en La iniciación. Se pretende que miembros antiguos del club la recitaran, pero en clubes pequeños cada uno puede tener una parte.

Jesús puede ayudarme

- **Ser obediente:** Obedeceré las Leyes de Dios y contento haré lo que mis padres y maestros me pidan. Obedeceré las leyes de mi país.
- **Ser puro:** Mi cuerpo es el templo de Dios, por lo tanto quiero mantenerlo limpio. No maldeciré, ni fumaré ni beberé alcohol, ni usaré drogas, o cualquier otra cosa que Dios dice o le agrada.
- **Ser leal:** Siempre diré la verdad y nunca trataré de engañar aunque tenga problemas por ello.
- **Ser amable:** Buscaré formas de hacer felices a otros. Nunca dañaré a una persona o animal intencionalmente. Además compartiré mis juguetes.
- **Ser respetuoso:** Tendré respeto hacia aquellos que Dios a puesto en autoridad sobre mí (como padres y maestros) y hacia aquellos que son menores y más débiles que yo (como hermanos y hermanas). Tender mucho cuidado de las propiedades de otras personas, hasta de algo tan pequeño como un lápiz.
- **Ser atento:** Escucharé cuando alguien me está hablando en la casa, en la escuela, y en la iglesia. Especialmente escucharé a Dios para que me diga que tengo que hacer.
- **Ser ayudador:** Buscaré maneras de ayudar y no esperaré a que se me pida. Puedo ayudar la familia en la casa, profesores y amigos en la escuela, y otras personas en otros lugares. Hasta puedo ayudar a Dios.
- **Ser alegre:** No murmuraré ni renegaré cuando no se hace como yo digo o cuando tengo algo que hacer. Recordaré que Dios me hizo; Dios no hace cosas inservibles, por lo tanto yo no soy inservible. Saber eso me hace feliz.
- **Ser considerado:** Haré un hábito de la cortesía, tanto en palabras como en acción. Buscaré formas de ser bueno con la gente. No seré rudo ni irritante.
- **Ser reverente:** Escucharé cuidadosamente a Dios, Su palabra, y Sus mensajeros. Cuidaré muy bien mi Biblia y las propiedades de La iglesia. Nunca me burlaré de las cosas santas.

El líder luego expone: “Por la presente declaramos a estos candidatos para ser aceptados como parte del club de Aventureros _____”

En este momento, cada niño y miembro del personal coloca su nombre en una de las piedras del altar.

11. El líder luego pide a los padres/guardianes venir hacia adelante y pararse detrás de su Aventurero(s). A cada padre/guardián se le da una vela encendida. El líder les leerá el desafío:

“El niño que está parado delante de ustedes necesita cuidado, seguridad, y amor de parte de sus padres. El club de Aventureros está para animarlo en el cuidado de este club pero no para tomar su lugar. ¿Hace usted el voto de participar en el cumplimiento del voto de su niño en el club de Aventureros? (los padres dicen “lo haremos”)

12. Dirija una oración de dedicación.

El servicio de inducción no debe tomar todo el tiempo que dura la reunión, por lo tanto otras actividades podrían ser planeados, dentro de las cuales su puede incluir visitas, juegos y refrescos. Si se espera que las visitas no permanezcan todo el tiempo que dura el programa, el programa regular podrá empezar inmediatamente después que el servicio de inducción haya terminado.

Instrucciones para construir el altar.

Materiales:

Tablero de espuma color negro - un fondo negro da La impresión de piedra argamasa. Esta puede conseguirse en una tienda que venda artículos de oficina o materiales de construcción.

Azulejos para el piso - Los azulejos de textura estándar Excelum de Armstrong Imperial funcionan bien. Puede conseguirlos en diferentes tonalidades en Home Depot o cualquier otra tienda de materiales de construcción.

Información necesaria para construir el altar.

Tablero de Espuma - use un cuchillo de punta recta para cortar el material. Tenga en cuenta restar el ancho de las paredes al momento de cortar el piso (91/21' x 91/2') Dos de los lados deben ser ~1/2" mds cortos. Use un lapicero para fieltro para enmarcar los bordes blancos porque los bordes se verán a través de los azulejos. Use La espuma que sobra para rellenar las esquinas. Inserte pequeños clavos para sostener los lados mientras que se pega.

Azulejo - quiebre los azulejos en piezas pequeñas usando alicates o tijeras para alambre. Los azulejos deben arreglarse para rellenar los espacios, dando La apariencia de piedras. Empiece por La esquina y use goma caliente para adherir los azulejos. Continúe arreglando y pegando nuevas piezas de azulejo de diferentes colores para dar el altar La apariencia de piedra.

Cartas - use etiquetas adhesivas y escriba en ellas La Ley de los Aventureros, colóquelas luego en La fila del fondo del altar. Las palabras necesitarán ser distribuidas en cada piedra.

Inducción - Escriba los nombres de los aventureros en etiquetas adhesivas, de este modo los niños podrán colocar sus nombres en el altar.

Investidura

El servicio de Investidura es el momento en el cual los niños reciben sus galardones de Aventureros e insignias de las clases de Aventureros que han obtenido durante el año. Es de vital importancia que este servicio sea dirigido de manera digna y de tal forma que se impregnará en cada corazón el deseo de hacer más para fomento y salvación de nuestros niños y niñas.

Presentamos un programa básico de 20 a 30 minutos para el beneficio de cualquiera que necesite una guía.

- Canto
- Voto y Ley de Aventureros
- Oración
- Música especial
- Trabajo de memorización
- Demostración práctica o drama
- Reconocimiento de padres (preendedor)
- Dedicación presentación de galardones de Aventureros, certificados, y preenedores para los padres.
- Canto
- Oración

Opcional: Si existe un club de Conquistadores o escuela de iglesia en su iglesia, el servicio de Investidura puede ser tenido, como una opción, en unión con las otras organizaciones. El servicio de adoración del sábado es un momento propicio para tener la Investidura.

Servicio de Bendición de La Familia

Con el fin de animar y emocionar a las familias de su club de aventureros, pruebe este servicio especial. Este podría ser usado durante una reunión de padres o un sábado de Aventureros en el transcurso del año.

El Servicio de Bendición de los Aventureros es una ceremonia especial, la cual da a los padres La oportunidad de bendecir a sus niños confirmándoles el valor que tiene tanto a sus ojos como a los ojos de Dios. Durante este y malos tiempos, y siempre buscar como modelo para sus hijos el grandioso e incomparable amor de Dios.

El Servicio de Bendición de los Aventureros consiste:

- Entrada de las familias
- La Tradición de La bendición
- Lectura Bíblica
- Afirmación del valor
- El voto de La familia
- Canto de bendición
- Oración de Dedicación

Entrada de las Familias

Padres y niños entran en una procesión informal, cada uno Llevando una Biblia. Ellos deberán sentarse al frente en el círculo donde se hayan reservado asientos.

Tenga en mente una canción especial o pieza musical para tocar el momento que las familias entren. (Esta debe ser La misma canción usada después como la *Canión de Bendicie5n*)

La Tradición de La Bendición

Esta sección del programa esta preparada con el fin de inspirar en los participantes el valor que tiene la bendición de La familia como está descrita en las sagradas Escrituras y recientemente en el culto ortodoxo de las familias judías.

Los patriarcas del antiguo testamento frecuentemente bendecían unos a otros a sus hijos, y para el y era pronunciado con las más alta solemnidad.

Los judíos Ortodoxos han continuado esta tradición de bendición hasta La actualidad.

Desde la niñez, los niños son llevados a su padre y madre tanto los sábados como en los días Santos para recibir una bendición semanal de sábado, frecuentemente viene después de encender las velas los viernes de noche, y viene a ser una parte de mucho valor en La vida de una familia judía.

Con el fin de mantener el interés de los niños, haga este ritual corto y sencillo y tenga en cuenta usar dibujos, dramas y otro tipo de actividades no leídas en La presentación. Al momento de hablar Hágalo directamente a los aventureros y sus padres en vez de dar más atención a La audiencia.

Lecturas Bíblicas

Los padres se pararán círculo (o semicírculo si hay una audiencia) con sus niños directamente frente a ellos.

Afirmación del Valor

Los niños se voltearán mirando hacia sus padres. Los padres colocar una mano en el hombro de su niño y leerán a su niño una corta (una o dos páginas) carta de bendición La cual han preparado con anterioridad. Y La tienen guardada en su Biblia. Use un micrófono si es necesario así los padres pueden ser fácilmente oídos.

La carta podría incluir una descripción de 3-6 de las cualidades de su niño que más aprecia. Al final de la carta, los padres podrían dibujar o pegar un dibujo de un animal o en objeto, el cual representa para ellos las cualidades especiales de su niño(s). (Por ejemplo, un padre podría escoger un rayo del sol, debido a que cuando su niño esta presente, todos sienten brillo y alegría.)

Una muestra de La carta del padre, describiendo que es lo que se necesita, debe ser provista o también puede introducir este concepto en una reunión con los padres varias semanas antes del Servicio de Bendición de Familia.

Si hay un gran número de Aventureros considere tener varias lecturas durante el servicio con el fin de mantener a los niños y a la audiencia despierta y atenta.

Voto Familiar

Estando todavía frente a frente, las familias repetirán el voto familiar con La ayuda del líder de los Aventureros. El líder de los Aventureros lee La parte escrita en negrita, y los padres (o niños) repetirán la parte escrita en itálica. (Sería de mucha ayuda que un padre o un asistente pudiesen usar un micrófono para ayudar a los padres en su parte al momento de repetir el voto.)

Aventureros, ustedes han crecido y se han convertido en hermosos niños y niñas. Ahora que ustedes son lo suficientemente maduros para entender, sus padres quieren que sepan acerca de las bendiciones que ellos quieren brindarles con la ayuda de Dios.

Cada persona necesita saber que es amada. Cuando Dios te entrego a tus padres, El les entregó una persona muy especial para amarla por el resto de sus vidas.

Para crecer, cada persona necesita alimento y abrigo. Cada persona necesita saber como vivir de una manera amorosa y feliz.

(Nombre de niño) Yo te prometo la bendición de mi ayuda, en todo momento que te La pueda dar, así puedes crecer fuerte en Jesús.

Cada niño comete errores y necesita saber que es perdonado. Cada padre comete errores también.

(Nombre de club) Yo te prometo La bendición del perdón cuando cometas errores y disculpas cuando yo cometa errores.

Aventureros, ustedes son una parte muy importante de ser familia. Ustedes tienen el poder para hacer de Ser hogar un lugar feliz o un lugar triste. ¿Prometen hacer de esa parte para hacer de su familia una familia feliz?

Lo prometemos.

En este momento, invite a cualquier amigo a miembro de La familia quien sea capaz de ayudar o dar apoyo a las familias de los Aventureros en el cumplimiento de sus promesas en el futuro y dar soporte a La familia. Luego invite a todos los miembros de la iglesia quienes deseen brindar apoyo en el cumplimiento de las promesas, a que se pongan en pie.

Nosotros no estamos solos en nuestras promesas. Dios nos ha dado u estas personas dentro de la iglesia para que nos apoyen y velen cuando buscamos brindar bendiciones a nuestras familias.

Si no hay ninguna audiencia, invite a los padres del Aventurero y o los niños presentes a hacer un circulo y mantenerse agarrados de las manos durante el canto y la oración como un símbolo de soporte mutuo.

Canción de bendición

Use una de las canciones listadas a continuación o elija otra canción. La cual tanto los padres como las familias (y las personas que los apoyan) pueden cantar para afirmar su bendición.

*Himno Adventista 653, “Guíalos Señor a ti”
El es nuestra canción 119, “Familia”*

Oración de Dedicación

Pida al pastor que ore pidiendo las bendiciones del Señor sobre las familias de los Aventureros mientras ellos se esfuerzan, en su poder, para cumplir las promesas que han hecho.

¿Qué hacer después?

Después del Servicio de Bendición de Familia, la iglesia puede elegir celebrar y afirmar las bendiciones con las cuales los padres de los Aventureros han elegido otorgar sobre sus niños. Algunas maneras de afirmar a las familias de los Aventureros pueden ser:

- Dar a cada familia una planta para simbolizar el crecimiento que pueden hacer juntos, en Jesús;
- De a cada familia un certificado de reconocimiento y apoyo, firmado por el pastor de La iglesia.
- Realizar una cena o una comida en la iglesia para las familias de los Aventureros.

Con Anterioridad

Prepare a los padres para el servicio reuniéndose con ellos y revisando las partes del servicio en las cuales se requiere su participación. Pida a todos los participantes traer Biblia de La versión Nueva Internacional o copiar los textos requeridos en una tarjeta e insertarlos en su Biblia. (Copie el perfil del programa en un papel borito, en un tamaño que pueda ser insertado en la Biblia y pueda mantenerse invisible durante el servicio a luego guardado como recuerdo.

Si el servicio de Bendición de Familia va a llevarse a cabo en frente a una audiencia, reserve los asientos en las primeras filas para las familias participantes. De otra manera, coloque sillas formando un círculo y reserve este lugar para las familias. Marque un círculo o una media luna en el piso con el fin de ayudar a las familias a saber donde deben pararse durante el servicio de bendición. Use cinta adhesiva de un color similar al color del suelo de esta manera no se reconocerá fácilmente.

Recursos Sugeridos

Excelente información y material de apoyo en lo referente a bendición de familia puede ser encontrado en “La Bendición” por Gary Smalley y John Trent. Este libro es publicado por Thomas Nelson y puede ser encontrado en varias librerías cristianas.

Eventos Especiales

“Día de Diversión” de Aventureros

Este puede ser un evento de toda la asociación o un evento regional. Puede ser dirigido como una feria en la cual los clubes desplieguen los proyectos y manualidades en las que van trabajando durante el año. Las actividades para el día pueden incluir:

1. Programa de apertura
2. Eventos al aire libre en los cuales tanto Aventureros como sus padres puedan participar
3. Comida
4. Despliegue de manualidades
5. Ejercicios de clausura

Ejemplo de un Programa de “Día de diversión”

Situar las banderas

Canto tema de Aventureros

Voto y ley

Palabras de apertura

Oración

Bienvenida

Presentación especial

Actividades:

- Carrera de costales
- Carrera de obstáculos
- Carrera de espaldas
- Saltar La cuerda
- Lanzar el disco
- Caminata en zancos
- Salto de conejito
- Lanzar la pelota
- Patear La pelota
- Salto escocés.
- Manualidades
- Ejercicios de clausura

Salidas Familiares

Este es un fin de semana cuando las familias asisten a la salida. Es imperativo que los Aventureros sean acompañados de uno de los padres o un adulto.

Sábado de Aventureros

El propósito de un Sábado de Aventureros es promover dentro de La iglesia el conocimiento del Ministerio de los Aventureros. Esto ilustra que, como iglesia, reconocemos la responsabilidad paternal de ‘instruir al niño en su camino,’ “Prov. 22:6), así como enseñar a los niños a amar a Dios con todo tu corazón y con toda tu alma y con todas tus fuerza” (Deut. 6:4).

El Sábado de Aventureros da a los miembros de La iglesia una oportunidad única de reconocer y apoyar a los padres. Esta puede incluir una o más de las siguientes actividades:

- Presentaciones musicales, dramas, cantos
- Sermón dirigido a los niños o acerca de paternidad positiva
- Los Aventureros envueltos en diversas actividades como lectura bíblica, narración de historias, ujieres para dar la bienvenida, etc.
- Patrocinando el boletín de La iglesia, las flores, etc.

Bosquejo del Programa

- Tenga una marcha de Aventureros, cargando las banderas y otros artículos del club.
- Repita la Ley y el Voto de los Aventureros.
- Orador: Elija o un pastor o un invitado quien este bien relacionado con La edad del grupo.
- Para la lectura bíblica, pida a un padre y a un niño para que lean juntos.
- Pida a un niño para que ofrezca La oración de apertura, o tenga a un padre y a un niño para que ofrezcan la oración juntos.
- Pida ya sea padres o aventureros para recoger las ofrendas. (Sugerencia: Haga que los Aventureros se paren en las puertas de La iglesia después del servicio de la reunión para recolectar ofrendas para el club.)
- Pida a los Aventureros que tengan una parte musical.
- Seleccione a uno de los padres de los Aventureros para que tenga la historia para los niños, o también puede pedir a un Aventureros para que ayude con La historia para los niños.
- Tenga un banquete especial par los Aventureros y sus padres.
- Puede organizar una visita a n asilo de ancianos.

Padre del Año

- 1 Tanto el Aventurero como su padre deben estar presentes y a tiempo en no menos del 85 por ciento de todas las reuniones y salidas.
2. El Aventurero posee un uniforme completo, limpio, y planchado y lo usa cuando es necesario. Sabe el significado de las insignias del uniforme.
3. Tanto el Aventurero como su padre asisten al “Día de Diversión”.
4. El padre del Aventurero toma parte de los proyectos misioneros con el club durante el año de Aventureros.
5. El Aventurero es cortés, amable, obediente, y un ejemplo para los otros en el hogar, escuela, iglesia, y en las reuniones de Aventureros.
6. El Aventurero y sus padres o guardián han sido miembros activos, por lo menos por un año, antes de ser honrados con el ‘honor de Aventurero del año’.
7. El Aventurero es investido por lo menos en una ciase durante el año.
8. El Aventurero completa cinco galardones durante el presente año de Aventureros.
9. El padre del Aventurero demuestra su apoyo al asistir a las reuniones de padres

Evangelismo de los Aventureros

Requisitos

- 1 Ser un Aventureros o un miembro de La directiva.
2. Haber atendido al menos diez reuniones (reuniones evangelísticas, Daniel o Apocalipsis-seminarios, etc.) Si han asistido a menos de diez reuniones, entonces que el número de asistencia sea siquiera 2/3 de diez.
3. Participación activa en cada una de las reuniones asistidas.
4. Usar el uniforme de Aventureros (incluyendo La pañoleta y La banda) mientras se están participando de las reuniones.
5. Participar por lo menos en cuatro de las siguientes actividades:
 - a. Como ujier.
 - b. Recogiendo las ofrendas.
 - c. Tener la lectura bíblica o la oración.
 - d. asistir a La apertura y La clausura de las reuniones.
 - e. Repartir los programas, boletines, etc.
 - f. Dar un testimonio de algo que ha hecho Jesús en su vida recientemente.
 - g. Dar la bienvenida.
 - h. ayudar a operar una cabina de Aventureros, mostrando de este modo que es lo que La iglesia tiene para la gente joven.
 - i. Contacte por lo menos 10 personas ya sea a través de una llamada telefónica o personalmente, invitándolos para que asistan a las reuniones.
 - j. Invite a algunas personas que no sean Adventistas del Séptimo Día para asistir a las reuniones y acompañelos a través La misma.
 - k. Asista a las reuniones de los clubes, si están disponibles.

Reconocimiento

1. Los parches serán entregados a cada uno de los Aventureros y miembros de la directiva quienes hayan completado los requisitos. Esto puede ser realizado a una hora apropiada, ya sea:
 - a. Durante La última reunión de evangelización
 - b. Seguidamente de un bautismo de SábadoCualquier otro momento que UD. encuentre apropiado
2. Durante este tiempo, una invitación podría ser extendida a todos los padres que tengan niños pequeños en edad de Aventureros (grados 7-4) para unirse al club.
3. Los parches pueden ordenarse de *AdventSource*, 5040 Prescott Avenue, Lincoln, Nevasca 68506.
Teléfono: 1-800-328-0525
5. Este no es una condicoración de Aventureros, pero si un parche especial para los niños que se encuentran en los grados 3 ó 4.

Uniforme del club

El uniforme hace a la organización real y visible. Viene a ser emblemático y representante de un ideal, una norma. Una de las formas de establecer una norma y elevar a todos los miembros de una organización hasta esa norma es a través del uniforme. Debería estimular lealtad hacia esa norma formando moral y uniendo a los miembros en una comunión muy cercana. Además atrae a aquellos que todavía no son miembros a unirse. El uniforme viene a ser el que forma el espíritu del club.

El uniforme debe estar siempre limpio y ordenado. Debido a que el programa del club de Aventureros es valioso para cada miembro, el uniforme será obtenido y usado con entusiasmo.

El uniforme debe ser usado

El uniforme debe ser usado en las siguientes ocasiones:

- ❖ En reuniones regulares de Aventureros, cuando sea aplicable
- ❖ En programas especiales (Día del Aventurero, Iniciación, Investidura, etc.)
- ❖ En servicios de Investidura
- ❖ En cualquier reunión pública cuando alguno o todos están como:
 - Mensajeros
 - Ujier
 - Guardias de honor
 - Escolta
 - Voluntarios de Primeros - - Auxilios.
- ❖ Mientras se está envuelto en actividades misioneras, como Recolección, distribuyendo canastas de comida, ramilletes, literatura, o anuncios de la iglesia, trabajo en grupo, y grupos de canto
- ❖ En ocasiones especificadas por los oficiales de Aventureros

Tipos de Uniforme.

El uniforme para el niño y niña de Aventureros.

Niñas

Vestido plisado sin mangas jumper color

Azul marino

Blusa celeste (blusa con cuello estilo "Peter Pan" con mangas cortas)

Opcional: camisa blanca

Niños

Pantalón color azul marino

Camisa celeste (camisa recta con mangas cortas y cuello regular)

Opcional: camisa blanca

Niños / niñas

Zapatos negros: uniforme con todo club

Calcetines azul marino: uniforme con el club

Pañoleta

La pañoleta de Aventureros es parte del uniforme usada con el cubo de Aventureros

Banda

La banda es azul marino y parte del uniforme

2. El uniforme para los oficiales de Aventureros

Damas

Falda azul marino

Blusa celeste (camisa tipo blusa con mangas cortas o largas y cuello regular)

Corbata azul marino

Opcional: Camisa blanca, corbata celeste

Hombres
Pantalón azul marino.
Camisa azul con mangas cortas o largas
Corbata azul marino
Opcional: Camisa blanca, corbata celeste.

Hombres / damas
Zapatos negros: uniforme con el club
Cinturón negro: Uniforme con el club.

Pañoleta
La pañoleta de Aventureros es parte del uniforme y se usa con el tubo de Aventureros (Disponible para niños y adultos)
Oficiales que son Guías mayores pueden usar su pañoleta, tubo y prendedor de Guía mayor

Banda

La banda es azul marino y usada en momentos apropiados. Los honores JA no se deben usar en la banda de Aventureros; Solamente los galardones de Aventureros deben usarse en la banda.

3. Insignias del uniforme

Parche de Aventureros Manga derecha

Mundo de Aventureros Manga izquierda

Media Luna Manga derecha sobre el parche de Aventureros Galardones En la banda (El escudo de Guía Mayor puede ser usado en la banda.)

4. El uniforme de campo para Aventureros y oficiales es camiseta y pantalón de mezclilla azul. Cada club puede crear su propio diseño para La camiseta y sudadera del uniforme de campo. Algunas ideas para los diseños són:

- a. Logo de Aventureros
- b. Nombre del club local
- c. Logo de Aventureros y del club local

Estos artículos las puede ordenar e:

AdventSource

5040 Prescott Avenue
Lincoln, NE 68506
1.800.328.0525

Materiales de Aventureros

Parches del uniforme.

2900 Parche del uniforme

2910 Parche del mundo

2930 **Membership Pin**

2940 **Franja de La manga de director**

2945 **Associate Director Sleeve Strip**

2950 **Franja de la manga de consejero**

2955 **Instructor Sleeve Strip**

2920 **Media luna para nombre del club**

2965 **Adv. Logo Bullion Emblem**

Pañoleta y Banda para Galardones

- 3750 Pañoleta para niño solamente
- 3751 Pañoleta para adulto solamente
- 2190 Cubo solamente
- 3711 Banda - Pequeña (21 1/2 pulgadas)
- 3712 Banda - Mediana (24 1/2 pulgadas)
- 3113 Banda - Larga (28 pulgadas)

Staff Uniforms

- 3970 Men's Dress Uniform (blazer and slacks)
- 3977 Women's Dress Uniform (blazer and skirt)

Manual del Programa de Estudio y Tarjetas de Registro

- 1049 Manual del club de Aventureros Completo con encuadernado
- 1045 Manual de Aventureros solamente
- 1505 Cartel de Galardones de Aventureros
- 1124 Tarjeta de Registro Abejitas Laboriosas
- 1126 Tarjeta de Registro Rayitos de Sol
- 1125 Tarjeta de Registro Constructores
- 1127 Tarjeta de Registro Manitos Ayudadoras.

Activity Book

- 1401 Busy Bee Activity Book
- 1402 Sunbeam Activity Book
- 1403 Builder Activity Book
- 1404 Helping Hand Activity Book

Parent Manuals

- 1420 Busy Bee Parent Manual
- 1421 Sunbeam Parent Manual
- 1422 Builder Parent Manual
- 1423 Helping Hand Parent Manual

Brochures and Bulletin Covers

- 1175 English Adventurer Brochure
- 1191 Spanish Adventurer Brochure
- 1193 French Adventurer Brochure
- 1197 Bulletin Cover

Banderas y Estandartes

- 0080 Bandera para Afuera de Nylon 3'x5'
- 0085 Bandera para Adentro y para desfiles con Flecos Dorados 3'x5'
- 0086 Juego de Estandartes del Voto y la Ley

Estos artículos los puede ordenar de:

AdventSource
 5040 Prescott
 Lincoln, NE 68506

Teléfono: 1-800-328-0525
 1-402-486-2519
 Fax: 1-402-486-2572